



SPEARHEAD LTD

Book of Souls™

Remastered

Regole del Gioco

Le informazioni contenute in questo Documento sono private e confidenziali. Salvo diversa indicazione o previa autorizzazione scritta degli amministratori, tutti i materiali, incluse le immagini, le illustrazioni, i disegni, le icone, le fotografie ed il materiale scritto che fanno parte di questo documento (collettivamente, i "Contenuti" sono protetti da copyright, marchi commerciali e/o altri diritti di proprietà intellettuale posseduti, controllati o concessi in licenza da Spearhead Limited (Malta). I contenuti di questo Documento non possono essere riprodotti, pubblicati, distribuiti, esibiti, modificati o sfruttati in nessun modo e rimangono di esclusiva proprietà di Spearhead Limited (Malta).

Book of Souls™ Remastered – regole del gioco

Cronologia versioni

Versione	Data	Da	Modifiche
0.1	31/05/2021	KC	Prima bozza
0.2	18/08/2021	KC	Aggiornate con funzioni scommessa e compra il bonus
0.3	15/09/2021	TC	Aggiornato per la certificazione del gioco

Book of Souls™ Remastered – regole del gioco

Book of Souls™ Remastered ('BOS') è una video slot a 5 rulli che mette la coraggiosa avventuriera Lara Jones contro i suoi arcinemici. alla ricerca dell'antico Libro delle Anime dei Maya e altri preziosi manufatti. Il gioco presenta jolly casuali nel gioco base e una funzione bonus Free Spin con simboli speciali che si espandono.

Ritorno al Giocatore (RTP): **95.55%**

REGOLE DEL GIOCO

- La schermata di gioco è 5x3.
- Ci sono 10 linee di pagamento fisse.
- I rulli hanno 11 simboli di cui 4 di alto valore, 5 di basso valore, il jolly Serpente e il jolly scatter (il Libro delle Anime)
- Il livello di puntata si imposta utilizzando i pulsanti per selezionare la PUNTATA.
- La puntata per linea è il livello di puntata diviso per il numero di linee.
- Il GIOCO AUTOMATICO consente di giocare automaticamente il gioco per il numero di giri selezionato.
- Il giocatore riceve le vincite riportate nella Tabella dei Pagamenti.
- Le linee di pagamento vengono valutate da sinistra verso destra su rulli consecutivi a partire dal rullo più a sinistra, ad eccezione del simbolo scatter e , durante i free spin, del simbolo bonus selezionato.
- Viene pagata solo la vincita più alta per ogni linea di pagamento.
- Le vincite simultanee o coincidenti su linee di pagamento diverse vengono sommate tra loro.
- Quando compaiono 3 scatter sui rulli, si attivano 10 free spin e il giocatore entrerà in Modalità Free Spin.
- I Free Spin vengono pagati a seconda della puntata e delle linee impostate prima di entrare in Modalità Free Spin.

FUNZIONI DEL GIOCO

Snake Spin

- Il "Jolly Serpente" è un simbolo jolly che non compare sui rulli. Compare solamente sopra i rulli casualmente durante uno "Snake Spin"
- Questa funzione mostra una serie di serpenti animati sullo schermo non appena inizia la giocata.
- Quando i rulli si fermano, tra tre e dieci simboli vengono rimpiazzati da altrettanti Jolly Serpente.
- Quindi si valutano le vincite.
- Durante lo Snake Spin non compaiono scatter sui rulli.
- Non ci sono Snake Spin durante i free spin.

Jolly Scatter

- Il simbolo Libro delle Anime è il simbolo Scatter e agisce da jolly.
- Il simbolo scatter può comparire su qualsiasi rullo nel gioco base e nei free spin.
- Sostituisce qualsiasi simbolo
- Tre o più Jolly Scatter che compaiono sui rulli in qualsiasi posizione attivano 10 free spin con un simbolo speciale che si espande.

Free Spin

- Prima dell'inizio dei free spin, uno dei quattro simboli di alto valore o uno dei cinque simboli di basso valore viene selezionato come simbolo speciale.
- I rulli girano normalmente (con lo Scatter che agisce da jolly), le linee di pagamento vengono valutate e le vincite vengono pagate.
- Poi, se ci sono simboli sufficienti, ognuno si espanderà verticalmente per coprire tutto il rullo e verrà valutato come scatter di linea.
- "Simboli speciali sufficienti" significa almeno due del simbolo speciale selezionato per i simboli di alto valore e almeno tre per i simboli di basso valore.
- I giri gratuiti possono essere riattivati. Durante un qualsiasi free spin, tre scatter Libri delle Anime aumenteranno il numero di free spin di dieci (finché non viene vinto il premio massimo).
- La vincita data dai Book of Soul viene pagata anche durante i free spin.
- Lo stesso simbolo bonus viene utilizzato durante tutta la sessione di free spin e non viene selezionato di nuovo se vengono vinti free spin aggiuntivi.

Scala del Rischio

- Si può accedere alla scala del rischio cliccando il pulsante scommessa dopo una vincita.
- La scommessa del giocatore (la vincita nel gioco normale) indicherà la posizione di partenza sulla scala
- Il giocatore può scommettere la sua vincita cliccando sul pulsante scommessa con il simbolo di una scala. In caso di vincita, salirai sul gradino illuminato sopra al gradino attuale. In caso di perdita, scenderai sul gradino illuminato inferiore.
- I giocatori possono scegliere di usare la Scala del Rischio per potenzialmente aumentare qualsiasi vincita ottenuta nel gioco base o il totale ottenuto dai free spin.
- I giocatori possono scegliere di incassare un importo pari a quello evidenziato sul gradino, meno l'importo del gradino inferiore. Ciò che resta è il nuovo Importo Scommesso che potrà essere giocato.
- Se il giocatore entra nella funzione Scala del Rischio con una scommessa che non è pari ad un valore sulla scala, la probabilità di vittoria o di perdita sarà proporzionale all'importo della scommessa e della vincita.
- Il limite massimo della scommessa è 150,00 se l'importo iniziale della vincita è <150 e 30,000.00 se l'importo iniziale della vincita è >= 150.

Carte del Rischio

- Si può accedere alla funzione Carte del Rischio cliccando il pulsante Carte del Rischio dopo una vincita.
- Il giocatore può scommettere le sue vincite cliccando su un colore (rosso o nero) o sul simbolo di un seme (cuori, quadri, fiori o picche).
- Il gioco poi estrarrà una carta casuale.
- Nel caso di una scommessa sul colore, se la scelta del giocatore è il colore della carta estratta, il giocatore vincerà il doppio della puntata.
- Scegliendo una carta Rossa o Nera c'è una possibilità di vittoria del 50%.
- Nel caso di una scommessa sul seme, se la scelta del giocatore è il seme della carta estratta, il giocatore vincerà il quadruplo della puntata.
- La cronologia mostra le ultime 5 carte estratte nella sessione attuale.
- I giocatori possono scegliere di incassare le vincite o scommettere di nuovo.
- Se la scelta del giocatore è sbagliata, l'importo scommesso viene perso e il gioco termina riportando il giocatore alla slot.
- L'opzione Carte del Rischio è disponibile quando la vincita della giocata moltiplicata per 4 è uguale o inferiore al massimo di 30.000€
- L'importo massimo di vincita nella funzione Carte del Rischio è $\leq 30.000\text{€}$. Se una qualsiasi vincita successiva nel gioco potrebbe potenzialmente superare questo valore, il gioco terminerà.

I giocatori possono comprare le seguenti funzioni e le puntate speciali tramite il pulsante Puntata Speciali. Non sono disponibili in tutte le giurisdizioni o con tutti gli operatori.

Compra Snake Spin

- I giocatori possono comprare la funzione Snake Spin del gioco base
- Il costo di attivazione è indicato sul pulsante ed è equivalente a 15 volte la puntata attuale del giocatore.

Compra il Bonus

- I giocatori possono scegliere di comprare il bonus Free Spin
- Il costo di attivazione è indicato sul pulsante ed è equivalente a 100 volte la puntata attuale del giocatore.
- Il giocatore vincerà 10 free spin.

Doppia Possibilità

- I giocatori possono pagare un extra per avere una possibilità doppia di attivare la funzione bonus durante il gioco base.

Book of Souls™ Remastered – regole del gioco

- Il costo per comprare la funzione è mostrato sul pulsante Doppia Possibilità ed è equivalente al 25% della puntata selezionata dal giocatore.

FUNZIONI DEL GIOCO

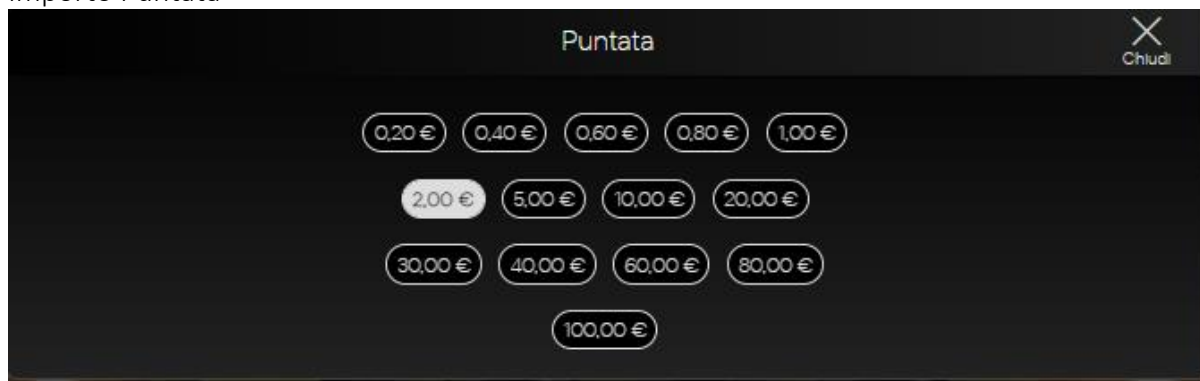
	<p>PULSANTE GIRA</p> <p>Clicca per avviare una partita con livello di scommessa selezionato.</p>
	<p>PULSANTE GIRA (DURANTE LA PARTITA)</p> <p>Clicca per fermare rapidamente le animazioni dei rulli o eventuali animazioni delle vincite. Questo non ferma l'autoplay.</p>
	<p>PULSANTE AUTOPLAY</p> <p>Clicca per aprire il menu a comparsa per l'autoplay</p>
	<p>PULSANTE AUTOPLAY (CON AUTOPLAY ATTIVATO)</p> <p>Il numero indica le partite automatiche rimanenti. Clicca per fermare l'autoplay.</p>

Book of Souls™ Remastered – regole del gioco

	<p>PULSANTE VALORE PUNTATA</p> <p>Clicca per aprire il menu a comparsa importo della scommessa</p>
	<p>PULSANTE MENU</p> <p>Clicca per aprire le impostazioni, la tabella dei pagamenti e le regole del gioco</p>
	<p>PULSANTE AUDIO</p> <p>Clicca per attivare/disattivare l'audio</p>

MENU A COMPARSA

Importo Puntata



Il menu a comparsa del valore della puntata mostra tutte le opzioni possibili per la puntata per linea e per le linee di pagamento. L'importo attualmente selezionato è evidenziato in bianco. Il giocatore può anche cliccare su "Indietro", per tornare alla schermata di gioco principale senza apportare alcuna modifica al valore della scommessa.

Gioco Automatico



Il menu a comparsa dell'autoplay consente al giocatore di selezionare un numero di giri da giocare automaticamente. Per farlo, il giocatore clicca su una delle opzioni disponibili con diverse quantità di giri. Questa opzione verrà quindi evidenziata in bianco. Il giocatore dovrà poi impostare un limite di perdita (deve essere maggiore di 0) e quindi cliccare sul pulsante spin per confermare la scelta. Il menu verrà quindi chiuso ed il giocatore verrà riportato alla schermata di gioco principale, con l'autoplay attivo.

Il giocatore può anche scegliere di impostare delle condizioni opzionali per interrompere automaticamente l'autoplay. Queste includono:

- Ferma autoplay con una singola vincita di un valore stabilito dal giocatore.
- Ferma autoplay se il saldo aumenta dell'ammontare specificato dal giocatore.

Nota: se si viene disconnessi durante l'autoplay, quando il gioco viene ricaricato, tutte le impostazioni dell'autoplay torneranno ai valori predefiniti.

Il gioco automatico non è disponibile in tutte le giurisdizioni.

IMPOSTAZIONI DI GIOCO E NORMATIVE

Ora attuale

Il client di gioco mostra sempre l'ora corrente (nella parte inferiore sinistra dello schermo). Il tempo viene acquisito dall'orologio di sistema del computer o del dispositivo del giocatore.

INFORMAZIONI AGGIUNTIVE

I seguenti processi possono essere soggetti ai termini e alle condizioni del sito di gioco.

- Il processo di gestione delle giocate non completate.
- Il tempo dopo il quale sessioni di gioco inattive terminano automaticamente.

Book of Souls™ Remastered – regole del gioco

In caso di funzionamento non corretto dell'hardware o del software di gioco, tutte le puntate e le vincite interessate vengono annullate e le puntate interessate saranno rimborsate.