



SPEARHEAD LTD

Knjiga duša™ Remastered Pravila igre

Podaci sadržani u ovom dokumentu su privatni i povjerljivi. Ukoliko nije drugačije naznačeno ili uz prethodno pismeno odobrenje direktora, svi materijali, uključujući slike, ilustracije, dizajne, ikone, fotografije i pisane materijale koji se pojavljuju kao dio ovog dokumenta (kolektivno "Sadržaji") su autorska prava, zaštitni znakovi i/ili druga intelektualna vlasništva u posjedu, pod nadzorom ili licencom Spearhead Limited (Malta). Sadržaje ovog dokumenta ne smije se reproducirati, objavljivati, distribuirati, prikazivati, modificirati ili iskorištavati na bilo koji način i ostaju u isključivom vlasništvu Spearhead Limited (Malta).

Book of Souls™ Remastered – pravila igre

Povijest verzije

Verzija	Datum	Od	Izmjene
0.1	31/05/2021	KC	Prvi nacrt
0.2	18/08/2021	KC	Ažurirano sa značajkama kockanja i kupnje
0.3	15/09/2021	TC	Ažurirano za certifikaciju

Book of Souls™ Remastered – pravila igre

Book of Souls™ Remastered ('BOS') je videoautomat s 5 rola koji suprotstavlja hrabru avanturistinu, Laru Jones, protiv njenog glavnog neprijatelja u potrazi za pronalaskom drevne Majanske knjige duša i drugih vrijednih artefakata. Igra sadrži nasumične wildove u osnovnoj igri ai bonus značajku besplatnih okretaja s posebnim proširujućim simbolom.

Povrat igraču (RTP): **95.55%**

PRAVILA IGRE

- Ploča s rolama iznosi 5x3.
- Postoji 10 fiksnih isplatnih linija.
- Role imaju 11 simbola uključujući 4 visoko plaćenih, 5 nisko plaćenih, Zmijski wild i scatter wild (Knjiga duša)
- Razina uloga postavlja se koristeći selektore za RAZINU ULOGA.
- Linijski ulog je razina uloga podijeljena s brojem linija.
- AUTOMATSKA IGRA samostalno igra igru za odabrani broj rundi.
- Igraču se plaća u skladu s tablicom isplata.
- Isplatne linije se evaluiraju s lijeva na desno na susjednim rolama počevši od krajnje lijeve role, iznimka su scatter simbol i, tijekom besplatnih okretaja, odabrani bonus simbol.
- Isplaćuje se samo najveći dobitak na svakoj isplatnoj liniji.
- Dodaju se simultani ili podudarajući dobici na različitim isplatnim linijama.
- Kad god 3 scattera slete bilo gdje na role, igra dodjeljuje nagradu od 10 besplatnih okretaja i igrač se prebacuje u način besplatnih okretaja.
- Besplatni okretaji se plaćaju u skladu s iznosom uloga prije ulaska u način Besplatnih okretaja.

ZNAČAJKE IGRE

Zmijski okretaji

- 'Zmijski Wild' je wild simbol koji se ne pojavljuje na rolama. Pojavljuje se samo kao preklopni simbol tijekom povremenog, nasumičnog 'Zmijskog okretaja'.
- Ova značajka prikazuje niz animiranih zmija na ekranu čim vrtnja započne.
- Kada je rezultat prikazan, između tri i deset početnih simbola će biti zamijenjeni sa Zmijom Divljom.
- Dobici se zatim evaluiraju.
- Scatteri se ne pojavljuju na rolama tijekom Zmijskog okretaja.
- Nema Okreta Zmije tijekom besplatnih okreta.

Book of Souls™ Remastered – pravila igre

Scatter Wild

- Simbol Knjige duša je Scatter simbol i djeluje kao wild.
- Simbol Scatter može se zaustaviti na bilo kojoj roli u osnovnoj igri i u besplatnim okretajima
- Zamjenjuje bilo koji simbol
- Tri ili više Scatter Wildova koji se zaustave bilo gdje na ploči dodijelit će 10 besplatnih okretaja s posebnim proširujućim simbolom.

Besplatni okretaji

- Prije početka besplatnih okretaja, jedan od četiri visoko plaćena simbola ili pet nisko plaćenih simbola bit će nasumično izabran da bude specijalni simbol.
- Role se vrte kao i obično (sa Scatterom koji djeluje kao zamjenski Wild), a isplatne linije se evaluiraju i dobici isplaćuju.
- Ako je vidljivo dovoljno bonus simbola, svaki će se proširiti okomito kako bi pokrio cijelu svoju rolu, a zatim će biti evaluirani kao linijski scatteri.
- 'Dovoljno specijalnih simbola' znači najmanje dva od odabranog specijalnog simbola za visoko plaćene simbole i najmanje tri od odabranog specijalnog simbola za slabo plaćene simbole
- Besplatni okretaji mogu se ponovno pokrenuti. Na bilo kojem besplatnom okretu, tri ili više raspršivača Knjiga Duša simbola će produžiti slijed besplatnih okreta za dodatnih deset besplatnih okreta(sve dok maksimalna nagrada nije osvojena).
- Novčani dobitak za dovoljno simbola Knjige duša također se plaća tijekom besplatnih okretaja.
- Isti simbol bonusa koristi se tijekom cijele sesije besplatnih okretaja - ne bira se ponovno ako se besplatni okretaji ponovno pokrenu.

Kockarska Ljestvica

- Možete pristupiti Kockarskoj ljestvici klikom na gumb za kockanje nakon dobitka.
- Ulog igrača (dobitak iz obične igre) diktira njegov početni položaj na ljestvici.
- Igrač može izabrati kockanje svojim dobitkom klikom na gumb za kockanje sa simbolom ljestvi. U slučaju dobitka, dospjet ćete se na osvijetljeni korak iznad vašeg trenutnog, a u slučaju gubitka, na osvijetljeni donji korak.
- Igrači se mogu odlučiti koristiti Kockarsku Ljestvicu za potencijalno povećanje bilo kojeg pojedinačnog dobitka u osnovnoj igri ili ukupnih dobitaka od besplatnih okretaja.
- Igrači mogu odabrati sakupljanje iznosa jednakog onom koji je trenutno osvijetljen, umanjenom za donji korak; ostatak je dostupan kao novi iznos za kockanje i još uvijek se njime može kockati.
- Ako igrač uđe u značajku za kockanje s ulogom koji nema vrijednost na ljestvici, tada je vjerojatnost dobitka ili gubitka proporcionalna iznosu za kockanje i dobitku od kockanja.
- Maksimalna gornja vrijednost za kockanje je 150,00 ako je početna visina dobitka <150 i 30,000.00 ako je početna visina dobitka ≥ 150 .

Kockarska karta

- Možete pristupiti Kockarskoj karti klikom na gumb za kockanje s kartama nakon dobitka.
- Igrač može kockati svojim dobitkom klikom na boju (crvenu ili crnu) ili na simbol karata (srce, pik, tref ili karo).
- Igra će tada pokazati nasumičnu kartu.
- U slučaju kockanja na boju, ako igračev izbor odgovara boji otkrivene karte, tada osvaja udvostručeni iznos svog uloga.
- Ako odaberete crvenu ili crnu kartu, šanse za dobitak su 50/50.
- U slučaju kockanja na simbol, ako igračev izbor odgovara simbolu otkrivene karte, tada osvaja učetverostručeni iznos svog uloga.
- Povijest prikazuje zadnjih 5 karata koje se izvlače u trenutnoj igri kockanja.
- Igrači mogu odabrati sakupljanje svojih dobitaka ili ponovno kockanje.
- Ako je igračev izbor pogrešan, iznos za kockanje će biti izgubljen i igra će završiti, vraćajući igrača u glavnu slot igru.
- Opcija kockanja na karte dostupna je kada je 4x trenutni iznos dobitka u rundi igre manji od ili jednak maksimumu od 30,000 €
- Maksimalni dobitak u kockanju s kartama je iznos $\leq 30,000$ €. Ako bi bilo koji sljedeći dobitak u kockanju s kartama mogao eventualno premašiti ovu vrijednost, tada se igra kockanja s kartama završava.

Igrači mogu kupiti sljedeće značajke i poboljšane oklade putem gumba za Specijalne Oklade. One nisu dostupne u svim jurisdikcijama niti kod svih operatera.

Kupi Zmijske Okretaje

- Igrači se mogu odlučiti za kupnju pristupa značajci Zmijski okretaji u osnovnoj igri
- Opcionalni trošak je prikazan na gumbu i jednak je 15x trenutnoj razini uloga igrača.

Kupi Bonus

- Igrači se mogu odlučiti za kupnju pristupa bonus značajci Besplatnih okretaja
- Opcionalni trošak je prikazan na gumbu i jednak je 100x trenutnoj razini uloga igrača.
- Igrač će biti nagrađen s 10 besplatnih okretaja.

Dvostruka šansa

- Igrači se mogu odlučiti na dodatno plaćanje kako bi udvostručili šansu za pokretanje bonus značajke na bilo kojem pojedinačnom plaćenom okretaju.
- Trošak je prikazan na gumbu Dvostruka šansa i iznosi 25% više od trenutne razine uloga igrača.

FUNKCIJE IGRE

	<p>TIPKA ZA VRTNJU</p> <p>Kliknite da biste započeli rundu igre na trenutnoj vrijednosti uloga.</p>
	<p>TIPKA ZA VRTNJU (TIJEKOM OKRETANJA)</p> <p>Kliknite da biste brzo zaustavili animacije na roli ili bilo koje dobitne animacije. To ne zaustavlja automatsku igru.</p>
	<p>TIPKA ZA AUTOMATSKU IGRU</p> <p>Kliknite da biste otvorili skočni izbornik za automatsku igru.</p>
	<p>TIPKA ZA AUTOMATSKU IGRU (S AKTIVNOM AUTOMATSKOM IGROM)</p> <p>Broj prikazuje koliko je okretaja u automatskoj igri ostalo. Kliknite da biste zaustavili automatsku igru.</p>

Book of Souls™ Remastered – pravila igre

	<p>TIPKA ZA IZNOS ULOGA</p> <p>Kliknite da biste otvorili skočni izbornik za iznos uloga.</p>
	<p>TIPKA ZA IZBORNIK</p> <p>Kliknite da biste otvorili postavke, tablicu isplata i pravila igre.</p>
	<p>TIPKA ZA ZVUK</p> <p>Kliknite da biste uključili/isključili sav zvuk.</p>

SKOČNI IZBORNICI

Iznos uloga



Skočni izbornik s iznosom uloga prikazuje sve raspoložive uloge/linije i opcije isplatnih linija. Trenutno odabrani iznos osvjetljen je bijelom bojom. Igrač također može kliknuti na ikonu 'Natrag' za povratak na glavni zaslon igre bez ikakvih promjena u iznosu uloga.

Automatska igra



Skočni izbornik za automatsku igru omogućuje igraču da odabere broj okretaja za automatsku igru. Da bi to učinio, igrač treba kliknuti na jednu od dostupnih opcija za broj okretaja. Ova tipka će tada biti osvijetljena bijelom bojom. Tada igrač mora postaviti ograničenje gubitka (mora biti veće od 0), a zatim kliknuti na tipku za vrtnju kako bi potvrdio svoju namjeru. Izbornik se zatim sakriva i igrač se vraća na glavni zaslon igre, uz aktivnu automatsku igru.

Igrač također može odabrati postavljanje neobaveznih uvjeta za automatsko zaustavljanje automatske igre. Ti uvjeti uključuju:

- Prekid automatske igre na pojedinačnom dobitku čiju vrijednost je odredio igrač.
- Prekid automatske igre ukoliko se iznos poveća za vrijednost koju je igrač odredio.

Napomena: Ako dođe do prekida veze tijekom igranja, sve postavke automatske igre vratit će se na zadane postavke kada ponovno učitate igru.

Automatska igra nije dostupna u svim jurisdikcijama.

POSTAVKE IGRE I REGULATORNOST

Trenutno vrijeme

Klijent za igru cijelo vrijeme prikazuje trenutno vrijeme (u donjem lijevom dijelu zaslona). Vrijeme se preuzima sa sata na računalu ili uređaju igraču.

DODATNE INFORMACIJE

Sljedeći procesi mogu podlijegati uvjetima i odredbama web stranice za igranje.

- Proces upravljanja nedovršenim rundama igre.
- Vrijeme nakon kojeg se neaktivne sesije igre automatski završavaju.

Book of Souls™ Remastered – pravila igre

U slučaju kvara igračkog hardvera/softvera, sve oklade i isplate na koje se to odnosi postaju ništavne, a svi time pogođeni ulozi se vraćaju.