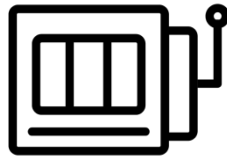




SPEARHEAD®



FRUIT SLOT™

REGLAS DEL JUEGO

VERSIÓN:	0.4
FECHA DE LA VERSIÓN:	14/01/2019
CREADO POR:	Philippe Neguembor (Game Producer)
PROPIEDAD DE:	Philippe Neguembor (Game Producer)
APROBADO POR:	-
CONFIDENCIALIDAD	Registrado

La información contenida en este Documento es privada y confidencial. A menos que se indique lo contrario, o en caso de obtener un permiso escrito previo de los directores, todos los materiales, incluidas las imágenes, ilustraciones, diseños, iconos, fotografías y textos que aparecen en este Documento (colectivamente los "Contenidos") tienen derechos de autor, marcas registradas y/u otras propiedades intelectuales poseídas, controladas o autorizadas por Spearhead Ltd. Los contenidos de este Documento no pueden ser reproducidos, publicados, distribuidos, mostrados, modificados o explotados de ninguna manera y permanecen como de exclusiva propiedad de Spearhead Ltd.

NOTAS DE CAMBIOS

VERSIÓN:	FECHA	QUIÉN	RESUMEN DE CAMBIOS
0.1	08/11/2018	PN	Documento Creado
0.2	02/01/2019	KC	Cambios para certificación en EN
0.3	14/01/2019	CL	Cambios para certificación en EN
0.4	14/01/2019	PN	Cambios cosméticos

TABLA DE CONTENIDOS

- [1.0 PROPÓSITO DEL DOCUMENTO](#)
- [2.0 REGLAS DEL JUEGO](#)
 - [2.1 MECÁNICA DEL JUEGO](#)
 - [2.2 FUNCIONES DEL JUEGO](#)
- [3.0 TABLA DE PAGOS](#)
 - [3.1 SÍMBOLOS](#)
- [4.0 FUNCIONES DEL JUEGO](#)
 - [4.1 INTERFAZ DE USUARIO](#)
 - [4.2 MENÚS DESPLEGABLES](#)
- [5.0 AJUSTES DEL JUEGO Y REGULACIÓN](#)
 - [5.1 HORA ACTUAL](#)
 - [5.2 GOLPE DE REALIDAD](#)
 - [5.3 INFORMACIÓN ADICIONAL](#)
- [6.0 VERSIONES DEL JUEGO](#)
- [7.0 MODELO MATEMÁTICO](#)
- [8.0 INFORMACIÓN TÉCNICA](#)
- [9.0 INFORMACIÓN ADICIONAL](#)

1.0 PROPÓSITO DEL DOCUMENTO

Los contenidos de este documento sirven para describir con exactitud la forma, la función y las características del juego conocido como *Fruit Slot™*.

2.0 REGLAS DEL JUEGO

Fruit Slot™ es una tragamonedas de video con temática de casa de juego asiática. El juego presenta apuestas selectivas sobre símbolos, tiradas gratis y multiplicadores.

Antes de cualquier tirada, el jugador puede apostar en uno o más símbolos. Al finalizar la tirada, se iluminará un símbolo (el símbolo de pago).

El pago de dinero dependerá de la cantidad de monedas apostadas en ese símbolo, el valor de la moneda y el símbolo o multiplicador de tablero (ver Sección 3.0 Tabla de pagos).

El modo "autoplay" juega de forma automática según el número de rondas seleccionado.

2.1 MECÁNICA DEL JUEGO

El juego se juega sobre un tablero, donde todos los símbolos se muestran en posiciones fijas en un patrón de anillo.

Antes de una tirada, el jugador elige el símbolo o los símbolos a los que quiere apostar, y también el número de monedas para apostar en cada uno de estos símbolos. Una vez que el jugador presione el botón de tirada, los botones se irán iluminando alrededor del tablero en el sentido de las agujas del reloj durante aproximadamente tres segundos. Cuando la tirada se detenga, uno de los símbolos quedará iluminado. Este será el símbolo de pago.

La rotación de la siguiente tirada comenzará desde esa posición del tablero.

2.2 FUNCIONES DEL JUEGO

- Selección de apuesta
 - Los jugadores eligen los símbolos a los cuales apostar y cuántas monedas apostar en cada uno.
 - El multiplicador de pago se muestra para cada símbolo.
 - El jugador puede seleccionar entre 5 y 100 monedas (en incrementos de a 5 monedas) para apostar en un cualquier símbolo.
 - El valor total de apuesta posible para la tirada es igual a la suma de las monedas apostadas en todos los símbolos multiplicados por el valor de la moneda.

- Tiradas Gratis:
 - Si la luz se detiene en una de las dos posiciones del tablero donde dice "Free Spin", no se muestra ningún resultado del juego. En su lugar, tras una breve pausa comienza automáticamente una nueva tirada desde esa posición del tablero.
 - Si el símbolo que dice "Free Spin" es nuevamente seleccionado, se premia con otra tirada adicional.

- Multiplicadores:
 - Multiplicador de símbolo: cada símbolo tiene un multiplicador de pago único que varía de X5 a X100.
 - Multiplicadores de tablero: estos tienen un multiplicador de ganancia de x2 o x50 junto a uno de los símbolos regulares.

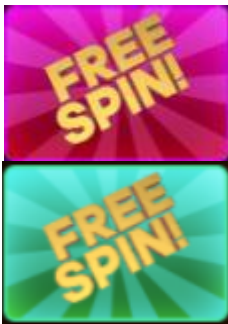
3.0 TABLA DE PAGOS

3.1 SÍMBOLOS

Hay 18 símbolos en Fruit Slot™:

- Tirada Gratis.
- Símbolos con multiplicador de tablero.
- Símbolos sin multiplicador de tablero.

TIRADA GRATIS



SÍMBOLO	NOMBRE	MULTIPLICADOR
	Bar	100x
	Bar x50	50x

FRUIT SLOT™ - REGLAS DEL JUEGO

	Siete	40x
	Estrella	30x
	Sandía	20x
	Campana	20x
	Limón	15x
	Naranja	10x
	Manzana	5x
	Siete x2	2x

FRUIT SLOT™ - REGLAS DEL JUEGO



Estrella x2

2x



Sandía x2

2x



Campana x2

2x



Limón x2

2x



Naranja x2

2x



Manzana x2

2x

4.0 FUNCIONES DEL JUEGO

4.1 INTERFAZ DE USUARIO

La tabla, debajo, describe el comportamiento de los botones del interfaz del usuario en el juego.

NIVEL DE APUESTA	ESCRITORIO	MÓVIL
<p>Escritorio: El Nivel de Apuesta se muestra en la pantalla. Haga clic en el botón "+" para aumentar el nivel de apuesta. Haga clic en el botón "-" para reducir el nivel de apuesta</p> <p>Móvil: Haga clic para abrir el menú emergente de nivel de apuesta</p>		
BOTÓN BORRAR TODAS LAS APUESTAS	ESCRITORIO	MÓVIL
<p>Haga clic para borrar todas las apuestas.</p>		
MENÚ DE AJUSTES DE HAMBURGUESA	ESCRITORIO	MÓVIL
<p>Haga clic para abrir la configuración, la tabla de pagos y las reglas del juego.</p>		
BOTÓN DE SONIDO	ESCRITORIO	MÓVIL
<p>Escritorio, clic para encender o apagar el sonido.</p> <p>Móvil, opción disponible a través del Menú.</p>		<p>n/a</p>

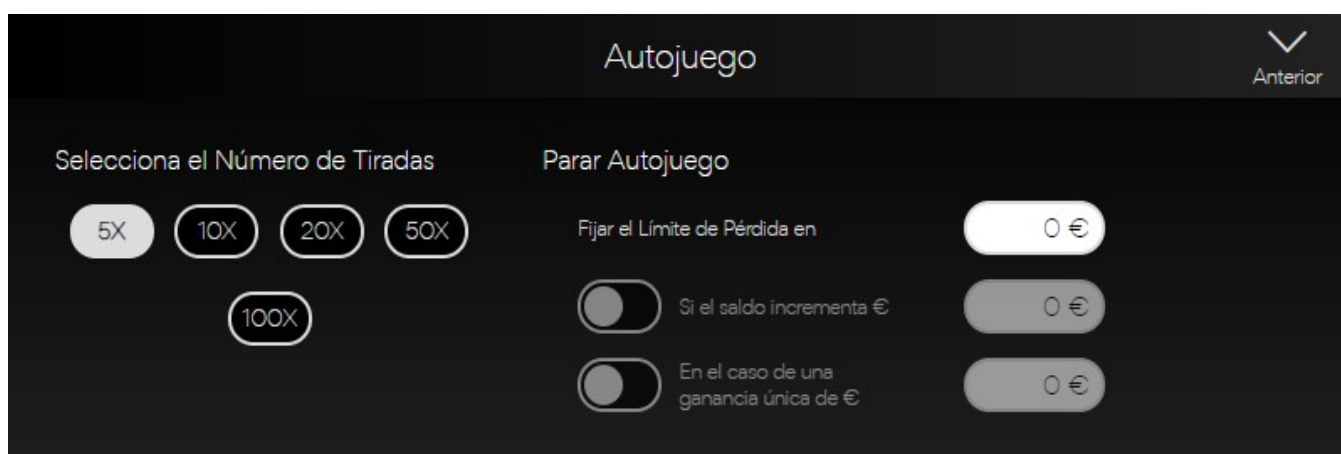
4.2 MENÚS DESPLEGABLES

Valor de Moneda (Móvil)



El menú desplegable del valor de moneda muestra todos los importes disponibles. El valor seleccionado en ese momento aparece resaltado en blanco. Si el jugador pincha en una cifra diferente, el menú se plegará y el nuevo valor de moneda seleccionado aparecerá en la pantalla principal del juego. El jugador puede también pulsar en el icono “Atrás”, para volver a la pantalla principal del juego sin realizar ningún cambio en el valor de moneda.

Autojuego



El menú desplegable de autojuego permite seleccionar un número de tiradas que jugar automáticamente. Para hacer esto, el jugador debe de presionar en una de las opciones disponibles de número de tiradas. Este botón aparecerá resaltado en verde. El jugador deberá, entonces, fijar un límite de pérdidas (debe ser mayor o igual al monto de la apuesta actual) y después presionar el

botón de juego para confirmar su intención. El menú se esconderá y el usuario volverá a la pantalla principal del juego, con el autojuego activo.

El jugador podrá también escoger el fijar condiciones opcionales para parar automáticamente el autojuego. Estas incluyen:

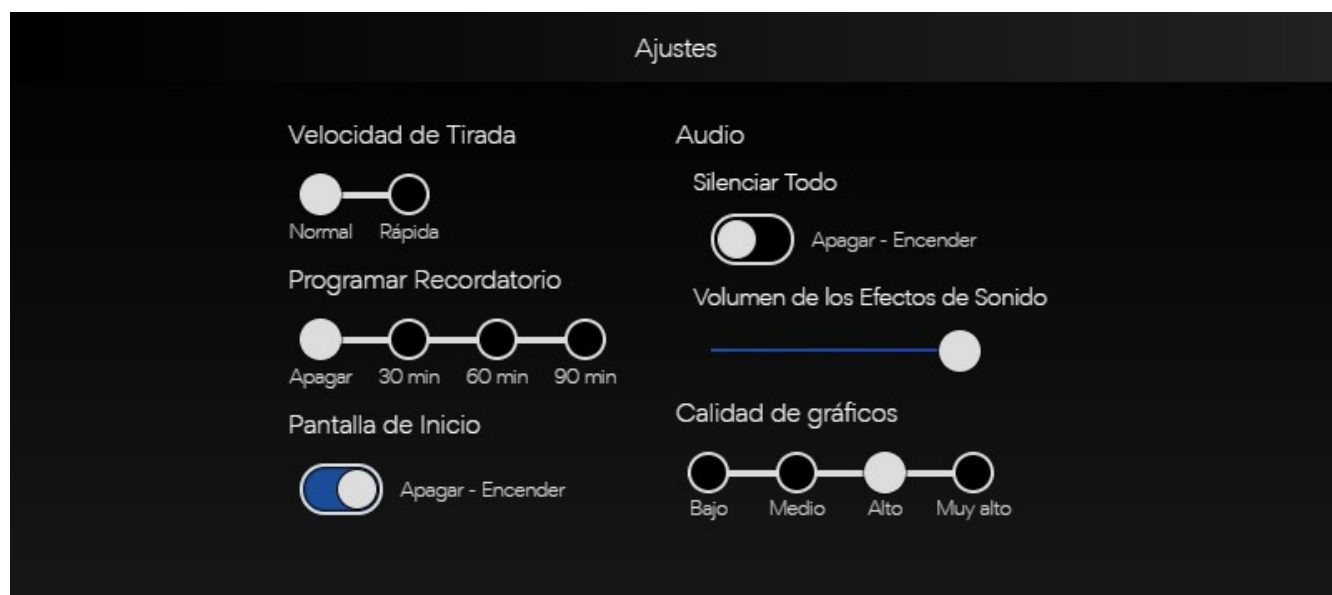
- Para el autojuego tras una ganancia sencilla de un valor estipulado por el jugador.
- Parar el autojuego si el saldo aumenta en la cantidad que el jugador especifique.
- Parar el autojuego cuando empiecen las tiradas gratis.

Nota: Si te desconectas mientras estás jugando, todos los ajustes de autojuego volverán a sus valores por defecto cuando se recargue el juego.

Pinchar en el icono de ajustes de hamburguesa de la pantalla principal del juego le permite el acceso al jugador a:

- El menú de ajustes
- La tabla de pagos
- Las reglas del juego

Menú de Ajustes



El menú de ajustes le permite al jugador:

- Cambiar entre velocidad de tirada normal o rápida.
- Fijar un recordatorio temporal (el “Golpe de realidad”).
- Fijar si la pantalla de inicio se muestra mientras se carga.
- Silenciar todos los sonidos.
- Cambiar el volumen de la música.

- Cambiar el volumen de los efectos de sonido.
- Cambiar la resolución gráfica

Cuando se juega desde un navegador móvil, los ajustes del juego también incluyen una opción para modificar la orientación de algunos aspectos de la Interfaz de Usuario para su reproducción a izquierda, derecha o centro. Esto incluye los botones de juego, nivel de apuesta y de autojuego en la pantalla principal, y además de algunos aspectos del menú desplegable de ajustes.

5.0 AJUSTES DEL JUEGO Y REGULACIÓN

5.1 HORA ACTUAL

El juego muestra la hora actual en todo momento (en el margen inferior izquierdo de la pantalla). El tiempo se obtiene del reloj del ordenador o dispositivo del jugador.

5.2 GOLPE DE REALIDAD

En caso de que el operador no proporcione esta función, el jugador puede elegir entre fijar un recordatorio de 30, 60 o 90 minutos en el menú de ajustes.

Para acceder a ello, el jugador:

1. Presiona/pulsa en el icono de “ajustes de hamburguesa”.
2. Los ajustes, la tabla de pagos, las reglas del juego y los íconos de cerrar aparecen en la pantalla. En el móvil, los botones de inicio y silenciador también son visibles.
3. El jugador presiona/pulsa en el icono de ajustes.
4. El menú desplegable de ajustes se muestra.
5. Debajo de “Fijar Recordatorio”, el jugador puede escoger una de las tres posibles opciones disponibles (30, 60 y 90 minutos).
6. El jugador presiona/pulsa en “Cerrar” para volver al juego.
7. Si el usuario todavía está jugando cuando el margen de tiempo de su elección ha sido alcanzado, en la pantalla aparecerá una ventana con un texto a modo de recordatorio, con el intervalo de tiempo seleccionado. La ventana contiene:
 - a. El anuncio de que el intervalo de tiempo seleccionado ha sido alcanzado.
 - b. Enlace para volver al juego.
 - c. Enlace para salir del juego.

5.3 INFORMACIÓN ADICIONAL

Los siguientes procesos pueden estar sujetos a los términos y condiciones de la página de juego:

- El proceso de gestión de las rondas de juego inacabadas.
- El tiempo tras el cual las sesiones de juego inactivas son finalizadas automáticamente.

En el caso de un fallo en el hardware/software del juego, todas las apuestas y ganancias afectadas se declararán nulas y todas las apuestas involucradas serán reembolsadas.

6.0 VERSIONES DEL JUEGO

Identificación del Juego: FruitSlot

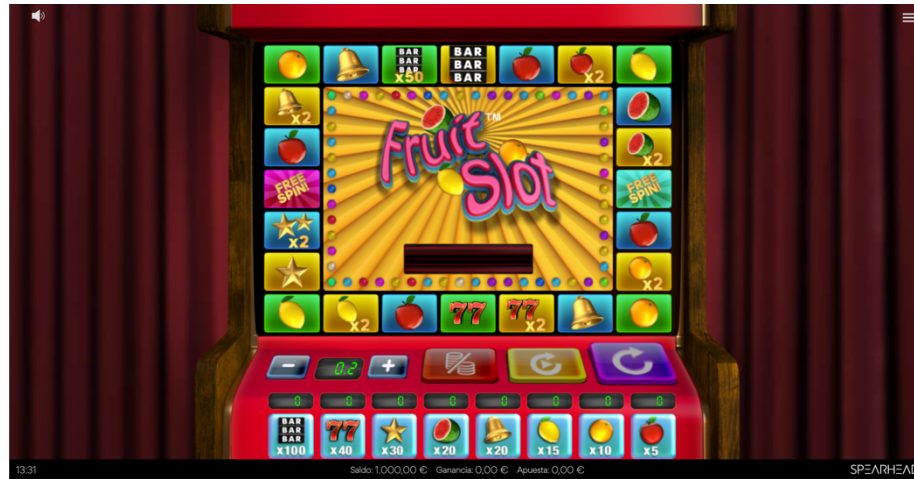


Imagen 1: Pantalla del juego en ordenador de sobremesa



Imagen 2 y 3: Pantalla del juego en un móvil y modo panorámico

7.0 MODELO MATEMÁTICO

NÚMERO DE CARRETES:	n/a
NÚMERO DE MONEDAS:	10
NÚMERO DE LÍNEAS DE PAGO:	n/a
DENOMINACIONES:	0.01, 0.05, 0.10, 0.20 , 0.40, 0.60, 0.80, 1.00
APUESTA MÍNIMA***	0.05
APUESTA MÁXIMA***:	100 (por símbolo)
EXPOSICIÓN MÁXIMA***:	10,000
VOLATILIDAD:	De Alta a Baja dependiendo del símbolo elegido
DISPONIBILIDAD DE VERSIÓN DE DEMOSTRACIÓN DE MODO DE JUEGO:	Sí

- La exposición máxima es un límite estricto impuesto por la plataforma del juego
- El valor de una divisa está marcado con asteriscos (***) junto a la leyenda en todas las tablas.
- Los valores en **negrita** pueden ser cambiados por el operador.
- Los valores subrayados y en **negrita** son ajustes por defecto cuando hay un grupo limitado de ajustes para una configuración.
- Todos los valores de divisas se relacionan con un multiplicador de moneda por 1, el cual es exacto para Euros, Dólares Americanos y Libras Esterlinas. Para otras divisas, deberá ser usado otro multiplicador. Por ejemplo, para la Corona Sueca el multiplicador es por 10. Todos los valores relacionados con divisas deberán entonces ser multiplicados por 10 por cada Corona. Por ejemplo: 10€ = \$10 = £10 = SEK100.
- Para juegos basados en una denominación, tales como el vídeo póker o las tragaperras, la ganancia máxima está basada en la apuesta máxima, la cual es el resultado de la multiplicación entre monedas x líneas (manos) x valor máximo. El valor máximo no siempre

está activado por defecto, así que la ganancia máxima por defecto puede que sea más baja de lo estipulado.

Configuración del Porcentaje de pagos

POR DEFECTO	96.85 %
--------------------	----------------

8.0 INFORMACIÓN TÉCNICA

RESOLUCIÓN NATIVA	1920x1080
PROPORCIÓN NATIVA	16:9
TECNOLOGÍA	JavaScript/HTML5
SOPORTE MARCO HTML5	SÍ
SOPORTE WebGL	SÍ
NAVEGADOR DE ORDENADOR	SÍ
NAVEGADOR DE TABLETA	SÍ
NAVEGADOR MÓVIL	SÍ

9.0 INFORMACIÓN ADICIONAL

Traducciones de la Terminología del Juego

Nota: La siguiente tabla solo es aplicable si estás jugando en un idioma que no sea el inglés.

TÉRMINO INGLÉS	TÉRMINO TRADUCIDO
----------------	-------------------

-

-