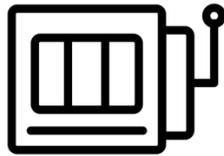




SPEARHEAD®



**FRUIT SLOT™**

**REGOLE DEL GIOCO**

<b>VERSIONE:</b>	0.4
<b>DATA VERSIONE:</b>	14/01/2019
<b>CREATA DA:</b>	Philippe Neguembor (Game Producer)
<b>PROPRIETÀ DI:</b>	Philippe Neguembor (Game Producer)
<b>APPROVATA DA:</b>	-
<b>RISERVATEZZA:</b>	Proprietario

*Le informazioni contenute in questo Documento sono private e confidenziali. Salvo diversa indicazione o previa autorizzazione scritta degli amministratori, tutti i materiali, incluse le immagini, le illustrazioni, i disegni, le icone, le fotografie ed il materiale scritto che fanno parte di questo documento (collettivamente, i "Contenuti") sono protetti da copyright, marchi commerciali e/o altri diritti di proprietà intellettuale posseduti, controllati o concessi in licenza da Spearhead Ltd. I contenuti di questo Documento non possono essere riprodotti, pubblicati, distribuiti, esibiti, modificati o sfruttati in nessun modo e rimangono di esclusiva proprietà di Spearhead Ltd.*

## LOG DELLE MODIFICHE

VERSIONE	DATA	CHI	RIEPILOGO MODIFICHE
0.1	08/11/2018	PN	Documento creato
0.2	02/01/2019	KC	Modifiche per la certificazione in lingua inglese
0.3	14/01/2019	CL	Modifiche per la certificazione in lingua inglese
0.4	14/01/2019	PN	Cambiamenti superficiali

# INDICE

1.0 SCOPO DEL DOCUMENTO.....	5
2.0 REGOLE DEL GIOCO .....	5
2.1 FUNZIONAMENTO DEL GIOCO .....	5
2.2 CARATTERISTICHE DEL GIOCO .....	5
3.0 TABELLA DEI PAGAMENTI .....	6
3.1 SIMBOLI .....	6
4.0 FUNZIONI DEL GIOCO .....	10
4.1 INTERFACCIA UTENTE.....	10
4.2 MENU A COMPARSA.....	10
5.0 IMPOSTAZIONI DI GIOCO E NORMATIVE .....	13
5.1 ORA ATTUALE .....	13
5.2 CONTROLLO REALTÀ.....	13
5.3 ULTERIORI INFORMAZIONI .....	14
6.0 VERSIONI DEL GIOCO .....	15
.....	15
7.0 MODELLO MATEMATICO .....	16
8.0 INFORMAZIONI TECNICHE .....	17
9.0 ULTERIORI INFORMAZIONI .....	17

## **1.0 SCOPO DEL DOCUMENTO**

Il contenuto di questo documento serve a descrivere con precisione la forma, le funzioni e le caratteristiche del gioco conosciuto come *Fruit Slot*<sup>TM</sup>.

## **2.0 REGOLE DEL GIOCO**

*Fruit Slot*<sup>TM</sup> è una video slot con tema casa da gioco asiatica. Il gioco presenta puntate selettive sui simboli, giri gratuiti e moltiplicatori.

Prima di ogni giro, il giocatore può puntare su uno o più simboli. Alla fine del giro, un simbolo (il simbolo vincente) sarà illuminato.

Il pagamento in denaro dipenderà dal numero di gettoni puntati su quel simbolo, dal valore dei gettoni e dal moltiplicatore del simbolo o del tavolo (vedi Paragrafo 3 - Tabella dei Pagamenti).

L'autoplay consente di giocare automaticamente il gioco per il numero di giri selezionato.

### **2.1 FUNZIONAMENTO DEL GIOCO**

Il gioco viene giocato su un tavolo dove tutti i simboli sono mostrati in posizioni fisse attorno ad esso.

Prima di ogni giro, il giocatore sceglie i simboli su cui vuole puntare e il numero di gettoni che desidera puntare su questi simboli. Quando il giocatore clicca sul pulsante per giocare, una luce si muoverà attorno al tavolo in senso orario per circa tre secondi. Al termine del giro, la luce illuminerà un simbolo.

Questo sarà il simbolo vincente. Il turno successivo partirà da quella posizione sul tavolo.

## 2.2 CARATTERISTICHE DEL GIOCO

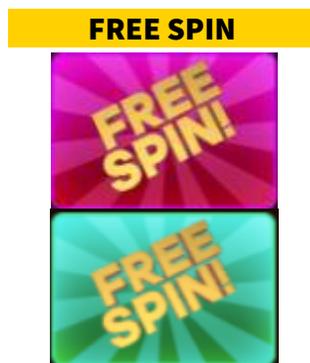
- Selezione puntata
  - Il giocatore sceglie i simboli su cui puntare e quanti gettoni puntare su ciascun simbolo.
  - Il moltiplicatore di vincita viene mostrato per ogni simbolo.
  - Il giocatore può scegliere tra 5 e 100 gettoni con intervalli di 5 gettoni da puntare su ogni simbolo.
  - La puntata totale possibile per ciascun giro è uguale alla somma dei gettoni puntati su tutti i simboli moltiplicato per il valore dei gettoni.
- Free spin
  - Se la luce si ferma su una delle due posizioni "Free Spin", il giro non verrà associato ad alcun risultato. Invece, partirà automaticamente un nuovo giro da quella posizione dopo un attimo.
  - Se viene selezionato nuovamente un simbolo "Free Spin", viene vinto un altro giro.
- Moltiplicatori
  - Moltiplicatori del simbolo: Ogni simbolo ha un moltiplicatore di vincita unico che va da x5 a x100.
  - Moltiplicatori del tavolo: Questi hanno un moltiplicatore di vincita di x2 o x50 vicino a uno dei simboli regolari.

## 3.0 TABELLA DEI PAGAMENTI

### 3.1 SIMBOLI

Ci sono 18 simboli in Fruit Slot™:

- Free Spin
- Simboli con moltiplicatori del tavolo
- Simboli senza moltiplicatori del tavolo



SIMBOLO	NOME	MOLTIPLICATO RI
	Bar	100x
	Bar x50	50x
	Sette	40x

	Stella	30x
	Anguria	20x
	Campana	20x
	Limone	15x
	Arancia	10x
	Mela	5x
	Sette x2	2x
	Stella x2	2x
	Anguria x2	2x
	Campana x2	2x



Limone x2

2x



Arancia x2

2x



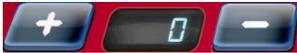
Mela x2

2x

## 4.0 FUNZIONI DEL GIOCO

### 4.1 INTERFACCIA UTENTE

La tabella seguente descrive il comportamento dei pulsanti dell'interfaccia utente nel gioco.

LIVELLO DI PUNTATA	DESKTOP	MOBILE
<p>Desktop: Il livello di puntata è mostrato sul display. Clicca sul pulsante '+' per aumentare il livello di scommessa. Clicca sul pulsante '-' per ridurre il livello di scommessa.</p> <p>Mobile: Clicca per aprire il menu a comparsa del livello di scommessa.</p>		
CANCELLA TUTTE LE PUNTATE	DESKTOP	MOBILE
<p>Clicca per cancellare tutte le puntate.</p>		
MENU IMPOSTAZIONI	DESKTOP	MOBILE
<p>Clicca per aprire le impostazioni, la tabella dei pagamenti e le regole del gioco.</p>		
PULSANTE AUDIO	DESKTOP	MOBILE
<p>Su desktop, clicca per attivare/disattivare l'audio.</p> <p>Su mobile, opzione disponibile nel menu.</p>		n/a

## 4.2 MENU A COMPARSA

### Valore Gettoni (Mobile)



Il menu pop-up con il valore dei gettoni mostra tutti i valori disponibili. Il valore attualmente selezionato è evidenziato in bianco. Se il giocatore clicca su un valore diverso, il menu viene chiuso e il nuovo valore dei gettoni viene visualizzato nella schermata di gioco principale. Il giocatore può anche cliccare sull'icona "Indietro" per tornare alla schermata di gioco principale senza modificare il valore dei gettoni.

### Autoplay



Il menu a comparsa dell'autoplay consente al giocatore di selezionare un numero di giri da giocare automaticamente. Per farlo, il giocatore clicca su una delle opzioni disponibili con diverse quantità di giri. Questa opzione verrà quindi evidenziata in bianco. Il giocatore dovrà poi impostare un limite

di perdita (deve essere superiore a zero) e quindi cliccare sul pulsante 'gira' per confermare la scelta. Il menu verrà quindi chiuso ed il giocatore verrà riportato alla schermata di gioco principale, con l'autoplay attivo.

Il giocatore può anche scegliere di impostare delle condizioni opzionali per interrompere automaticamente l'autoplay. Queste includono:

- Ferma autoplay con una singola vincita di un valore stabilito dal giocatore.
- Ferma autoplay se il saldo aumenta dell'ammontare specificato dal giocatore.
- Ferma autoplay se vengono attivati i giri gratuiti.

Nota: se si viene disconnessi durante l'autoplay, quando il gioco viene ricaricato, tutte le impostazioni dell'autoplay torneranno ai valori predefiniti. Il valore predefinito per il Limite di Perdita è pari a zero. La chiusura del menu autoplay ripristinerà i valori predefiniti.

Cliccando sull'icona delle impostazioni nella schermata di gioco principale, il giocatore può accedere:

- Al menu impostazioni
- Alla tabella dei pagamenti
- Alle regole del gioco

## **Menu Impostazioni**



Il menu delle impostazioni consente al giocatore di:

- Aumentare o diminuire la velocità giro'.
- Impostare un promemoria a tempo (il "Controllo Realtà").
- Scegliere se la schermata iniziale deve essere visualizzata al caricamento oppure no.
- Disabilitare tutto il sonoro
- Cambiare il volume della musica.
- Cambiare il volume degli effetti sonori.
- Cambia la risoluzione grafica

Quando si gioca in un browser per dispositivo mobile, le impostazioni del gioco includono anche un'opzione per modificare l'orientamento di alcuni aspetti dell'interfaccia utente per poterli visualizzare a sinistra, a destra o al centro. Tra gli elementi modificabili ci sono i pulsanti spin, livello di puntata e autoplay nella schermata di gioco principale e alcuni aspetti del menu a comparsa delle impostazioni.

## 5.0 IMPOSTAZIONI DI GIOCO E NORMATIVE

### 5.1 ORA ATTUALE

Il client di gioco mostra sempre l'ora corrente (nella parte inferiore sinistra dello schermo). Il tempo viene acquisito dall'orologio di sistema del computer o del dispositivo del giocatore.

## 5.2 CONTROLLO REALTÀ

Nel caso in cui l'operatore non fornisca questa funzionalità, il giocatore può scegliere di impostare un promemoria di 30, 60 o 90 minuti nel menu delle impostazioni.

Per accedere a questo, il giocatore:

- 1) Clicca/tocca il menu "impostazioni"
- 2) Le icone di impostazioni, tabella pagamenti, regole del gioco e chiudi appariranno su schermo. Su dispositivo mobile, saranno anche disponibili i pulsanti home e silenzia
- 3) Clicca/tocca l'icona delle impostazioni.
- 4) Viene visualizzato il menu delle impostazioni a comparsa.
- 5) In "Imposta Promemoria", il giocatore può selezionare una delle tre opzioni disponibili (30, 60 e 90 minuti).
- 6) Clicca/tocca "Chiudi" per tornare al gioco.
- 7) Se il giocatore sta ancora giocando dopo aver raggiunto l'intervallo selezionato, viene visualizzato un avviso con un messaggio di testo e l'intervallo di tempo selezionato. L'avviso che compare contiene:
  - i) Avviso relativo al raggiungimento dell'intervallo di tempo selezionato
  - ii) Link per tornare al gioco
  - iii) Link per uscire dal gioco

## 5.3 ULTERIORI INFORMAZIONI

I seguenti processi possono essere soggetti ai termini e alle condizioni del sito.

- Il processo di gestione delle giocate non completate.
- Il tempo dopo il quale le sessioni di gioco non attive terminano automaticamente.

In caso di funzionamento non corretto dell'hardware o del software di gioco, tutte le puntate e le vincite vengono annullate e le puntate interessate saranno rimborsate.



## 6.0 VERSIONI DEL GIOCO

ID del Gioco: FruitSlot



Figura 1: Schermata di gioco su desktop



Figure 2 e 3: Schermata di gioco su dispositivo mobile in verticale e orizzontale

## 7.0 MODELLO MATEMATICO

<b>NUMERO RULLI:</b>	n/a
<b>NUMERO DI GETTONI:</b>	10
<b>NUMERO DI LINEE DI PAGAMENTO:</b>	n/a
<b>DENOMINAZIONI:</b>	0.01, 0.05, 0.10, <u>0.20</u> , 0.40, 0.60, 0.80, 1.00
<b>PUNTATA MINIMA***</b>	<b>0.05</b>
<b>PUNTATA MASSIMA***:</b>	<b>100 (per simbolo)</b>
<b>ESPOSIZIONE MASSIMA***:</b>	<b>10,000</b>
<b>VOLATILITÀ:</b>	Da Basso a Alto a seconda del simbolo scelto
<b>DISPONIBILITÀ DEL GIOCO DEMO:</b>	Sì

- L'esposizione massima è un limite massimo di vincita imposto dalla piattaforma di gioco
- Un valore di valuta è contrassegnato da asterischi (\*\*\*) accanto alla didascalia in tutte le tabelle.
- I valori in **grassetto** possono essere modificati dall'operatore.
- I valori sottolineati e in **grassetto** sono le impostazioni predefinite quando c'è un numero limitato di opzioni per un'impostazione.
- Tutti i valori di valuta si riferiscono a un moltiplicatore di valuta uguale a 1 che è valido per EUR, USD e GBP. Per le altre valute, potrebbe essere utilizzato un altro moltiplicatore. Per esempio: La Corona Svedese (SEK) ha 10 come moltiplicatore di valuta. Pertanto, tutti i valori relativi alla valuta dovrebbero essere moltiplicati per 10 per essere validi per la Corona Svedese. Quindi, 10€ = 10\$ = 10£ = 100SEK.
- Per i giochi basati sui valori dei gettoni come i video poker e le slot machine, la vincita massima si basa sulla puntata massima, che è pari a gettoni x linee(mani) x valore massimo dei gettoni. Il valore massimo dei gettoni non è sempre attivato per impostazione predefinita, di conseguenza la vincita massima predefinita potrebbe essere inferiore a quella indicata.

### Configurazioni di Ritorno al Giocatore

**PREDEFINITO**

96,85 %

## 8.0 INFORMAZIONI TECNICHE

<b>RISOLUZIONE NATIVA</b>	1920x1080
<b>PROPORZIONI NATIVE</b>	16:9
<b>TECNOLOGIA</b>	JavaScript/HTML5
<b>SUPPORTO PER CANVAS HTML5</b>	Sì
<b>SUPPORTO WEBGL</b>	Sì
<b>BROWSER PER DESKTOP</b>	Sì
<b>BROWSER PER TABLET</b>	Sì
<b>BROWSER PER MOBILE</b>	Sì

## 9.0 ULTERIORI INFORMAZIONI

### Traduzioni della Terminologia di Gioco

**Nota:** la tabella che segue si applica solo se si gioca in una lingua diversa dall'inglese.

<b>TERMINE INGLESE</b>	<b>TERMINE TRADOTTO</b>
Autoplay	gioco automatico