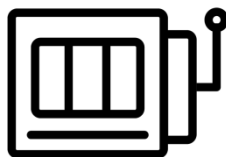




SPEARHEAD®



FRUIT SLOT™

SPILLEREGLER

VERSION:	0.4
VERSION DATE:	14/01/2019
CREATED BY:	Philippe Neguembor (Game Producer)
OWNED BY:	Philippe Neguembor (Game Producer)
APPROVED BY:	-
CONFIDENTIALITY	Proprietary

Oplysningerne i dette dokument er private og fortrolige. Med mindre andet er beskrevet, eller med skriftlig tilladelse fra bestyrelsen, er alt materiale, inklusiv billeder, illustrationer, design, ikoner, fotografier og skriftligt materiale, der forekommer som en del af dette dokument (samlet kaldet "indhold"), copyrights, trademarks og/eller andre intellektuelle rettigheder ejet, kontrolleret eller licenseret af Spearhead Ltd. Indholdet af denne tekst må ikke gengives, offentliggøres, distribueres, vises, ændres eller udnyttes på nogen måde, og vil forblive ejet af Spearhead Ltd.

CHANGELOG

VERSION	DATE	WHO	CHANGE SUMMARY
0.1	08/11/2018	PN	Dokument oprettet
0.2	02/01/2019	KC	Ændringer for EN-certificering
0.3	14/01/2019	CL	Ændringer for EN-certificering
0.4	14/01/2019	PN	Kosmetiske ændringer

INDHOLDSFORTEGNELSE

[1.0 DOKUMENTETS DÆKNINGSOMRÅDE](#)

[2.0 SPILLEREGLER](#)

[2.1 SPILMEKANIK](#)

[2.2 SPILFUNKTIONER](#)

[3.0 GEVINSTTABEL](#)

[3.1 SYMBOLER](#)

[4.0 SPILFUNKTIONER](#)

[4.1 BRUGERINTERFACE](#)

[4.2 POP-UP MENUER](#)

[5.0 SPILINDSTILLINGER & LOVGIVNING](#)

[5.1 AKTUEL TID](#)

[5.2 REALITY CHECK](#)

[5.3 YDERLIGERE INFORMATION](#)

[6.0 SPILVERSIONER](#)

[7.0 MATEMATISK MODEL](#)

[8.0 TEKNISK INFORMATION](#)

[9.0 YDERLIGERE INFORMATION](#)

1.0 DOKUMENTETS DÆKNINGSOMRÅDE

Indholdet af dette dokument vil præcist beskrive formen, funktionerne og karakteristika for spillet kendt som *Fruit Slot™*.

2.0 SPILLEREGLER

Fruit Slot™ er en videospillemaskine med et asiatisk gaming tema. Spillet indeholder selektive indsatser på symboler, free spins og multiplikatorer.

Før ethvert spin har spilleren mulighed for at spille på et eller flere symboler. Ved afslutningen af et spin vil et symbol (det vindende symbol) blive oplyst.

Den kontante gevinst vil være afhængig af indsatsen af mønter spillet på symbolet, møntværdien eller brættets multiplikator (se gevinsttabellen).

Autospil spiller automatisk spillet med det valgte antal runder.

2.1 SPILMEKANIK

Spillet bliver spillet på et bræt, hvor alle symboler bliver vist i faste positioner i en ring.

Før et spin vælger spillerne det symbol eller symboler, som de ønsker at spille på, samt antallet af mønter de ønsker at satse på hvert af disse symboler. Når spillerne trykker på spin knappen vil en fremhævningsarm rykke rundt på brættet i urets retning i ca. tre sekunder. Når spindet stopper lander fremhævningsarmen på ét symbol. Denne vil være det vindende symbol.

Det efterfølgende spin vil starte fra den pågældende brætposition.

2.2 SPILFUNKTIONER

- **Indsatsvalg**
 - Spillerne vælger symboler at spille på, samt hvor mange mønter der skal spilles på hver.
 - Gevinstmultiplikatoren vises for hvert symbol.
 - Spilleren kan vælge mellem 5 og 100 mønter (i 5 mønters intervaller) at spille på hvert enkelt symbol.
 - Den samlede mulige indsatsværdi for spinnet er lig med summen af satsede mønter ganget med møntværdien.

- **Free spins:**
 - Hvis fremhævingen lander på en af de to brætpositioner, hvor "Free Spin" vises, vises intet spilresultat. I stedet starter automatisk et re-spin fra denne brætposition efter kort tid.
 - Hvis "Free Spin" symbolet rammes igen, tildeles endnu et re-spin.

- **Multiplikator:**
 - Symbol multiplikator: Hvert symbol har en unik gevinstmultiplikator fra X5 til X100.
 - Brætmultiplikator: Disse har en gevinstmultiplikator på x2 eller x50 ved siden af et af de regulære symboler.

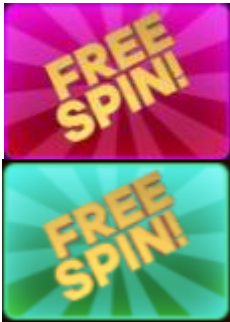
3.0 GEVINSTTABEL




3.1 SYMBOLER

Der er 18 symboler i Fruit Slot™:

- Free Spin
- Symboler med brætmultiplikator
- Symboler uden brætmultiplikator

FREE SPIN



SYMBOL	NAVN	MULTIPLIKATOR
	Bar	100x
	Bar x50	50x
	Syv	40x

FRUIT SLOT™ - SPILLEREGLER

	Stjerne	30x
	Vandmelon	20x
	Klokke	20x
	Citron	15x
	Appelsin	10x
	Æble	5x
	Syv x2	2x
	Stjerne x2	2x

FRUIT SLOT™ - SPILLEREGLER



Vandmelon x2

2x



Klokke x2

2x



Citron x2

2x



Appelsin x2

2x



Æble x2

2x

4.0 SPILFUNKTIONER

4.1 BRUGERINTERFACE

Tabellen nedenfor beskriver funktionerne af knapperne i spillet.

INDSATS NIVEAUET	SKRIVEBORD	MOBIL
<p>Skrivebord: Indsatsniveauet vises på skærmen. Klik på '+' knappen for at øge indsatsniveauet. Klik på '-' knappen for reducere indsatsniveauet</p> <p>Mobil: Klik for at åbne indsatsniveauets pop-up menu</p>		
RYD ALLE INDSATSER-KNAPPE	SKRIVEBORD	MOBIL
<p>Klik for at fjerne alle indsatser</p>		
INDSTILLINGSMENU	SKRIVEBORD	MOBIL
<p>Tryk på den for at åbne indstillinger, gevinsttabeller og spilleregler</p>		
LYD KNAK	SKRIVEBORD	MOBIL
<p>På skrivebord, Tryk på den for at tænde eller slukke for lyden.</p> <p>På mobil er indstillingen tilgængelig via menuen</p>		<p>n/a</p>

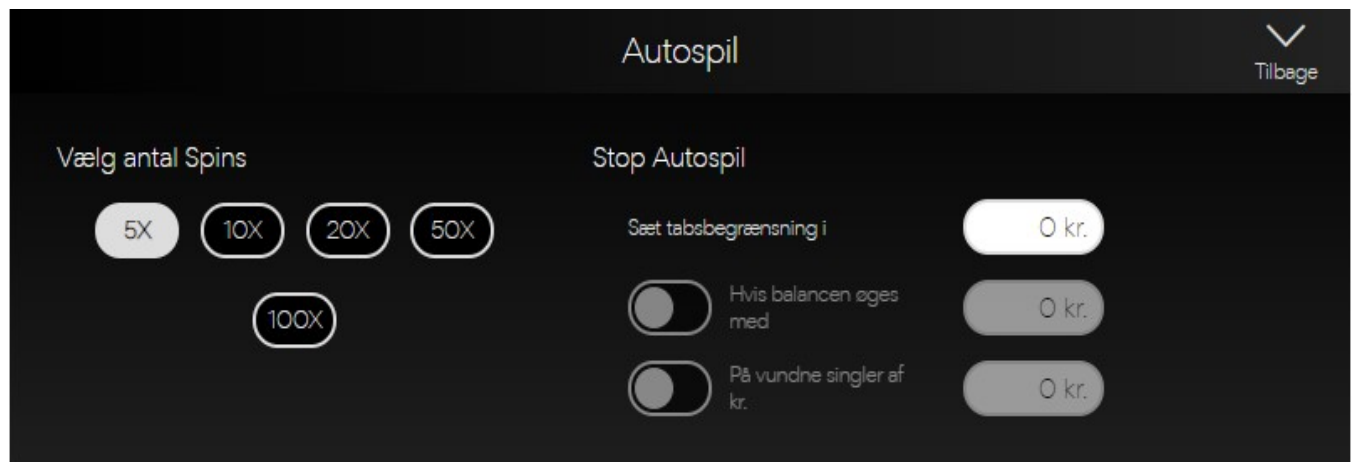
4.2 POP-UP MENUER

Møntværdi (Mobil)



Møntværdi pop-up menuen viser alle tilgængelige møntværdier. Den nuværende værdi er fremhævet med hvid. Hvis spilleren trykker på en anden værdi, vil menuen forsvinde, og den nyvalgte møntværdi vises på spillets hovedskærm. Spilleren kan også trykke på 'Tilbage' knappen for at returnere til spillets hovedskærm uden at ændre møntværdien

Autospil



Autospil pop-up menuen tillader spillerne at vælge et antal spil som skal autospilles. For at gøre dette skal spilleren trykke på en af valgmulighederne for antal spil. Knappen vil derefter lyse grøn. Derefter skal spilleren sætte en tabsgrænse (skal være større end eller lig med den nuværende indsats) og så trykke på spil knappen som bekræftelse. Menuen bliver derefter gemt og spilleren sendt tilbage til spillets forside med autospil aktivt.

Spillerne kan også vælge at sætte betingelser for, hvornår et autospil automatisk skal stoppe. Dette inkluderer:

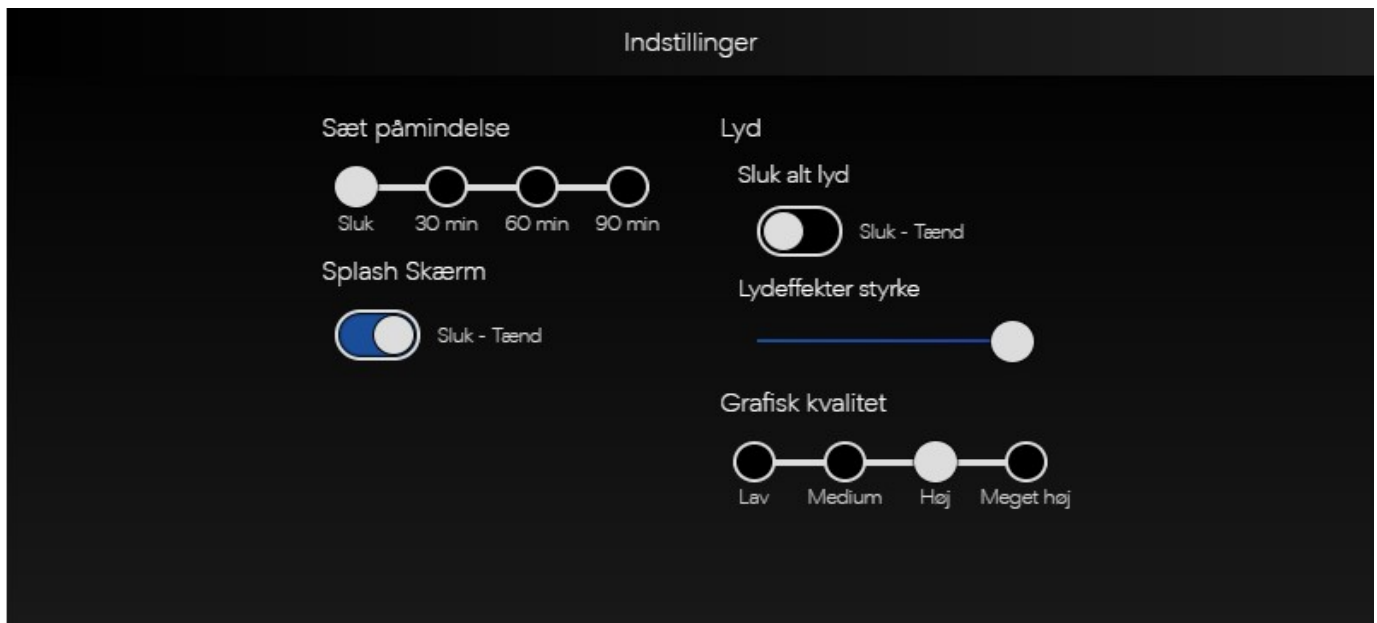
- Stop autospil på en enkelt gevinst med en værdi angivet af spilleren.
- Stop autospil hvis saldoen stiger med det beløb, som spilleren angiver.
- Stop autospil hvis saldoen falder med det beløb, som spilleren angiver.
- Stop autospil hvis der vindes Free Spins

Bemærk: Hvis du bliver afbrudt under spillet, vender alle autospil indstillinger tilbage til standard, når du genindlæser spillet.

Ved at trykke på indstillingsknappen på spillets forside får spilleren adgang til:

- Indstillingsmenuen
- Gevinsttabellen
- Spillereglerne

Indstillingsmenu



Indstillingsmenuen tillader spilleren at:

- Skifte mellem normal og hurtig spilhastighed
- Indstille en tidsbestemt påmindelse ('Reality Check').
- Indstille om skærbilledet skal vises under indlæsning.
- Slå lyd til/fra
- Skift musikstyrke
- Skift lydeffektstyrken
- Skift grafisk opløsning

Når der spilles på en mobil browser, vil spilindstillingerne også inkludere en mulighed for at ændre retningen af nogle aspekter af brugerfladen til venstre, højre eller midtvisning. Dette inkluderer spin, indsatsniveau og autospil knapper på spillets forside, samt nogle aspekter af indstillingernes pop-up menu

5.0 SPILINDSTILLINGER & LOVGIVNING

5.1 AKTUEL TID

Spillet viser det til enhver tid aktuelle klokkeslet (nederst til venstre på skærmen). Klokkeslettet kommer fra spillerens computer eller enhedens styresystem.

5.2 REALITY CHECK

Hvis operatøren ikke giver mulighed for denne funktion, kan spilleren vælge at indstille en påmindelse på 30, 60 eller 90 minutter fra indstillingsmenuen.

For at få adgang til dette, skal spilleren:

1. Klikke/trykke på indstillingsmenu ikonet.
2. Indstillingerne, gevinsttabeller, spilregler og lukke ikoner vises på skærmen. På mobiler er Hjem- og Slå lyd til/fra knapperne også synlige.
3. Spilleren klikker/trykker på indstillingsikonet.
4. Indstillings pop op-menuen vises.
5. Under 'Sæt Påmindelse', kan spillerne vælge en af tre muligheder (30, 60 og 90 minutter).
6. Spilleren klikker/trykker på 'Luk' for at returnere til spillet.
7. Hvis spilleren stadig spiller efter det valgte interval er nået, vises en pop op med en tekstpåmindelse og det angivne tidsinterval. Pop up skærmen indeholder:
 - a. Meddelelse om valgt tidsinterval for påmindelse er nået
 - b. Link til at returnere til spillet
 - c. Link til at afslutte spillet
 - d.

5.3 YDERLIGERE INFORMATION

Følgende processer kan være underlagt vilkårene og betingelserne for spillewebstedet.

- Processen med at håndtere ufærdige spilrunder.
- I tilfælde af inaktivitet afsluttes spilrunden automatisk efter et bestemt tidsrum.

I tilfælde af funktionsfejl i spillets hardware/software, bliver alle berørte spil og udbetalinger ugyldige, og alle berørte indsatser refunderes.

6.0 SPILVERSIONER

Game ID: FruitSlot



Fig 1: Spilskærm

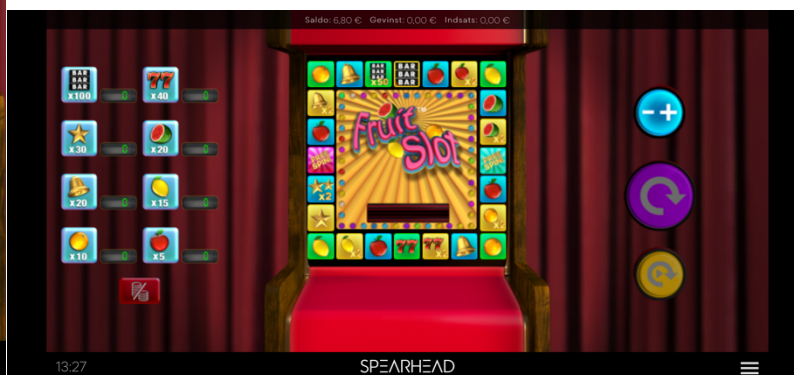


Fig 2 & 3: Spilskærmen på mobil i portræt- og landskabsformat

7.0 MATEMATISK MODEL

ANTAL HJUL:	n/a
ANTAL MØNTER:	10
ANTAL BETALINGSLINJER:	n/a
MØNTVÆRDIER:	0.01, 0.05, 0.10, 0.20 , 0.40, 0.60, 0.80, 1.00
MINIMUMSINDSATS***	0.05
MAKSIMUMSINDSATS***:	100 (pr. symbol)
MAKSIMUMS EKSPONERING***:	10,000
VOLATILITET:	Lav til høj afhængigt af det valgte symbol
TILGÆNGELIG DEMOSPIL:	Ja

- Maksimums eksponering er en hård grænse håndhævet af spilplatformen.
- En valuta værdi er markeret med stjerner (***) ved siden af teksten i alle tabeller.
- Værdier i **fed** kan ændres af operatøren..
- Understregede og **fed** værdier er standardindstillinger, når der er et begrænset sæt muligheder for en indstilling.
- Alle valutaværdier vedrører en valuta multiplikator på 1, som er nøjagtig for EUR, USD og GBP. For andre valuter bliver der måske brugt en anden multiplikator. For eksempel: SEK har en valuta multiplikator på 10. Alle værdier relateret til valuta multipliceres således med 10 for SEK. Dvs. 10€ = \$10 = £10 = SEK100.
- I spil baseret på pålydende værdier såsom Video Poker og spilleautomater er den maksimale gevinst baseret på den maksimale indsats, som er mønter x linjer (hænder) x max pålydende værdi. Den maksimale pålydende værdi er ikke altid slået til som standard, så standard-maksimumsgevinsten kan være lavere end angivet.

Tilbagebetalingsprocent**DEFAULT****96.85 %****8.0 TEKNISK INFORMATION**

OPLØSNING	1920x1080
FORMAT	16:9
TEKNOLOGI	JavaScript/HTML5
HTML5 CANVAS SUPPORT	JA
WEBGL SUPPORT	JA
DESKTOP BROWSER	JA
TABLET BROWSER	JA
MOBILE BROWSER	JA

9.0 YDERLIGERE INFORMATION**Oversættelser af spilterminologi**

Bemærk: Den følgende tabel gælder kun, hvis du spiller på et andet sprog end Engelsk.

ENGLISH TERM

OVERSAT