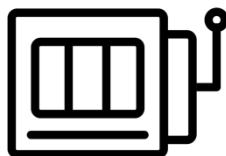




SPEARHEAD®



FRUIT SLOT™

PRAVIDLA HRY

VERZE:	0.4
DATUM VERZE:	14/01/2019
VYTVOŘENO:	Philippe Neguembor (Game Producer)
VE VLASTNICTVÍ:	Philippe Neguembor (Game Producer)
SCHVÁLENO:	-
DŮVĚRNOST INFORMACÍ	Vlastník

Informace obsažené v tomto dokumentu jsou soukromé a důvěrné. Není-li uvedeno jinak nebo není-li dán předchozí písemný souhlas ředitelů, jsou všechny materiály, včetně obrázků, ilustrací, návrhů, ikon, fotografií a písemných materiálů, které se objevují jako součást tohoto dokumentu (souhrnně "Obsah") duševním vlastnictvím, chráněným autorskými právy, ochrannými známkami a/nebo jinými právy na ochranu duševního vlastnictví, ve vlastnictví, pod kontrolou nebo v licenci společnosti Spearhead Ltd. Obsah tohoto dokumentu nesmí být jakýmkoli způsobem reprodukován, publikován, distribuován, zobrazován, upravován nebo využíván a zůstává výlučným vlastnictvím společnosti Spearhead Ltd.

ZÁZNAMY O ZMĚNÁCH

VERZE	DATUM	KDO	SHRNUTÍ ZMĚNY
0.1	08/11/2018	PN	Dokument byl vytvořen
0.2	02/01/2019	KC	Změny certifikace EN
0.3	14/01/2019	CL	Změny certifikace EN
0.4	14/01/2019	PN	Kosmetické změny

OBSAH

- [1.0 CÍL DOKUMENTU](#)
- [2.0 PRAVIDLA HRY](#)
 - [2.1 MECHANIKA HRY](#)
 - [2.2 GAME FUNKCE](#)
- [3.0 TABULKA VÝHER](#)
 - [3.1 SYMBOLS](#)
- [4.0 FUNKCE HRY](#)
 - [4.1 USER INTERFACE](#)
 - [4.2 ROZBALOVACÍ NABÍDKY](#)
- [5.0 NASTAVENÍ HRY A REGULACE](#)
 - [5.1 AKTUÁLNÍ ČAS](#)
 - [5.2 KONTROLA REALITY](#)
 - [5.3 DODATEČNÉ INFORMACE](#)
- [6.0 VERZE HRY](#)
- [7.0 MATEMATICKÝ MODEL](#)
- [8.0 TECHNICKÉ INFORMACE](#)
- [9.0 DODATEČNÉ INFORMACE](#)

1.0 CÍL DOKUMENTU

Obsah tohoto dokumentu slouží k přesnému popisu formy, funkce a vlastností hry známé jako *Fruit Slot™*.

2.0 PRAVIDLA HRY

Fruit Slot™ je výherní automat s asijským motivem. Hra obsahuje sázení na vybrané symboly, free spiny a multiplikátory.

Před každým spinem si může hráč vsadit na jeden nebo více symbolů. Po dokončení spinu se jeden symbol (výherní symbol) rozsvítí.

Hotovostní výhra bude záviset na množství mincí vsazených na tento symbol, na hodnotě mince a na multiplikátoru symbolu nebo desky (viz paragraf 3.0 tabulka výher)

Režim automatické hry samočinně hraje hru pro zvolený počet kol.

2.1 MECHANIKA HRY

Hra se hraje na desce, kde jsou všechny symboly zobrazeny v pevné kruhové pozici.

Před spinem si hráč zvolí symbol nebo symboly na které si chce vsadit, a zároveň počet mincí které vsadí na každý z těchto symbolů. Jakmile hráč stiskne tlačítko Roztočit, ukazatel zvýraznění se bude přibližně tři sekundy pohybovat kolem desky ve směru hodinových ručiček. Jakmile se spin dokončí, ukazatel zvýraznění se zastaví na jednom symbolu.

Toto bude výherní symbol. Následující spin se spustí z této pozice na desce.

2.2 GAME FUNKCE

- Výběr sázky
 - Hráči si vybírají symboly na které si vsadí a kolik mincí na ně vsadí.
 - The payout multiplier is displayed for each symbol.
 - Hráč si může vybrat mezi 5 a 100 mincemi (v přírůstcích po 5 mincích), které může vsadit na jednotlivý symbol.
 - Celková možná hodnota sázky pro jeden spin se rovná součtu mincí vsazených na všechny symboly vynásobené hodnotou mince.

- Free spiny:
 - Pokud ukazatel zvýraznění zastaví na jednom z multiplikátorů desky kde je zobrazen “Free spin”, nezobrazí se žádný výsledek hry. Místo toho se po krátké prodlevě z této pozice na desce spustí další spin.
 - Pokud je symbol “Free spin” vybrán znovu, je udělen další spin.

- Multiplikátory:
 - Multiplikátor symbolu: Každý symbol má jedinečný výherní multiplikátor v rozmezí od x5 do x100
 - Multiplikátory desky: Tyto mají výherní multiplikátor x2 nebo x50 společně s jedním z běžných symbolů.

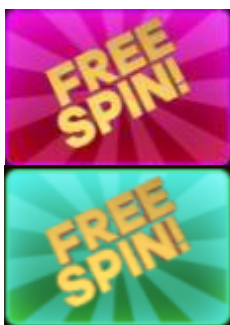
3.0 TABULKA VÝHER




3.1 SYMBOLY

Ve hře Fruit Slot™ je 18 symbolů:

- Free Spiny
- Symboly s multiplikátorem desky
- Symboly bez multiplikátoru desky

FREE SPINY



SYMBOL	NÁZEV	MULTIPLIKÁTORY
	Bar	100x
	Bar x50	50x
	Sedmy	40x

FRUIT SLOT™ - PRAVIDLA HRY

	Hvězda	30x
	Meloun	20x
	Zvonek	20x
	Citron	15x
	Pomeranč	10x
	Jablko	5x
	Sedmy x2	2x
	Hvězda x2	2x

FRUIT SLOT™ - PRAVIDLA HRY

	Meloun x2	2x
	Zvonek x2	2x
	Citron x2	2x
	Pomeranč x2	2x
	Apple x2	2x

4.0 HERNÍ FUNKCE

4.1 UŽIVATELSKÉ ROZHRANÍ

Tabulka níže popisuje funkce tlačítek uživatelského rozhraní ve hře.

VÝŠE SÁZKY	POČÍTAČ	MOBILNÍ
<p>Počítač: Výše sázky je zobrazena na displeji. Klepnutím na tlačítko '+' zvýšíte výši sázky. Klepnutím na tlačítko '-' snížíte výši sázky</p> <p>Mobilní: Klepnutím otevřete rozbalovací nabídku výše sázky</p>		
TLAČÍTKO PRO ZRUŠENÍ VŠECH SÁZEK	POČÍTAČ	MOBILNÍ
<p>Kliknutím zrušíte všechny sázky</p>		
HAMBURGEROVÉ MENU NASTAVENÍ	POČÍTAČ	MOBILNÍ
<p>Kliknutím otevřete nastavení, tabulku výher a pravidla hry</p>		
TLAČÍTKO ZVUK	POČÍTAČ	MOBILNÍ
<p>Počítač, Kliknutím vypnete/zapnete všechny zvuky.</p> <p>V mobilním zobrazení je volba dostupná v menu.</p>		<p>n/a</p>

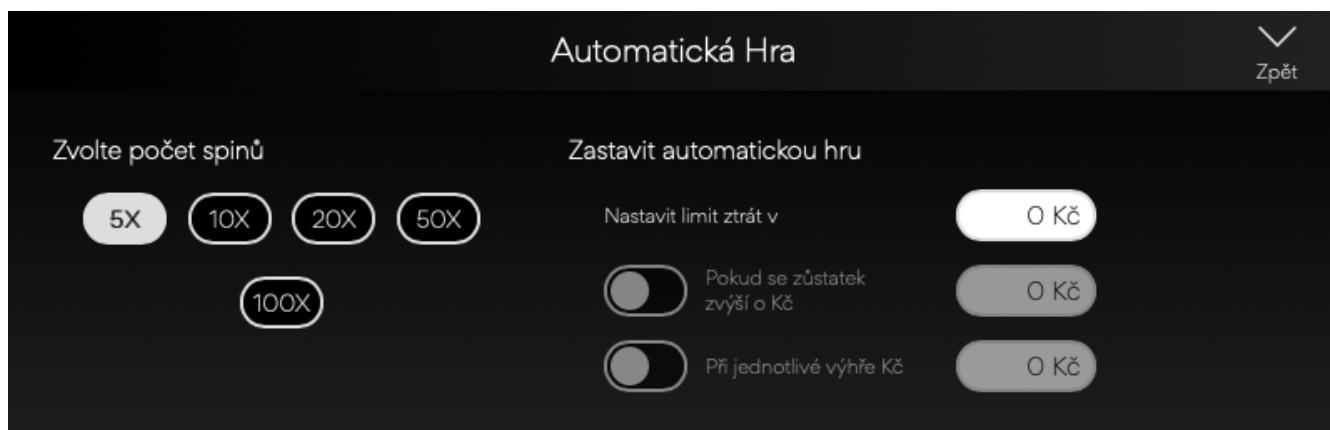
4.2 ROZBALOVACÍ NABÍDKY

Hodnota Mincí (Mobilní)



Rozbalovací nabídka pro hodnota mincí zobrazuje všechny dostupné částky. Aktuálně zvolená částka je zvýrazněna bíle. Pokud hráč klikne na jinou částku, nabídka bude skryta a nově zvolená částka sázky se nyní zobrazí na hlavní obrazovce hry. Hráč může také kliknout na ikonu 'Zpět', pro návrat na hlavní herní obrazovku, aniž by došlo ke změně hodnoty mincí.

Automatická Hra



Rozbalovací nabídka automatické hry umožňuje hráči zvolit si počet spinů pro automatickou hru. K tomu hráč klikne na jednu z dostupných možností počtu spinů. Toto tlačítko bude poté zvýrazněno zeleně. Hráč pak musí nastavit limit ztrát (musí být větší nebo roven stávající výši sázek) a poté pro potvrzení kliknout na tlačítko roztočit. Menu se pak zavře a hráč je se vrátí na hlavní obrazovku hry, se spuštěnou automatickou hrou.

Hráč si také může nastavit volitelné podmínky pro automatické zastavení automatické hry. Ty zahrnují:

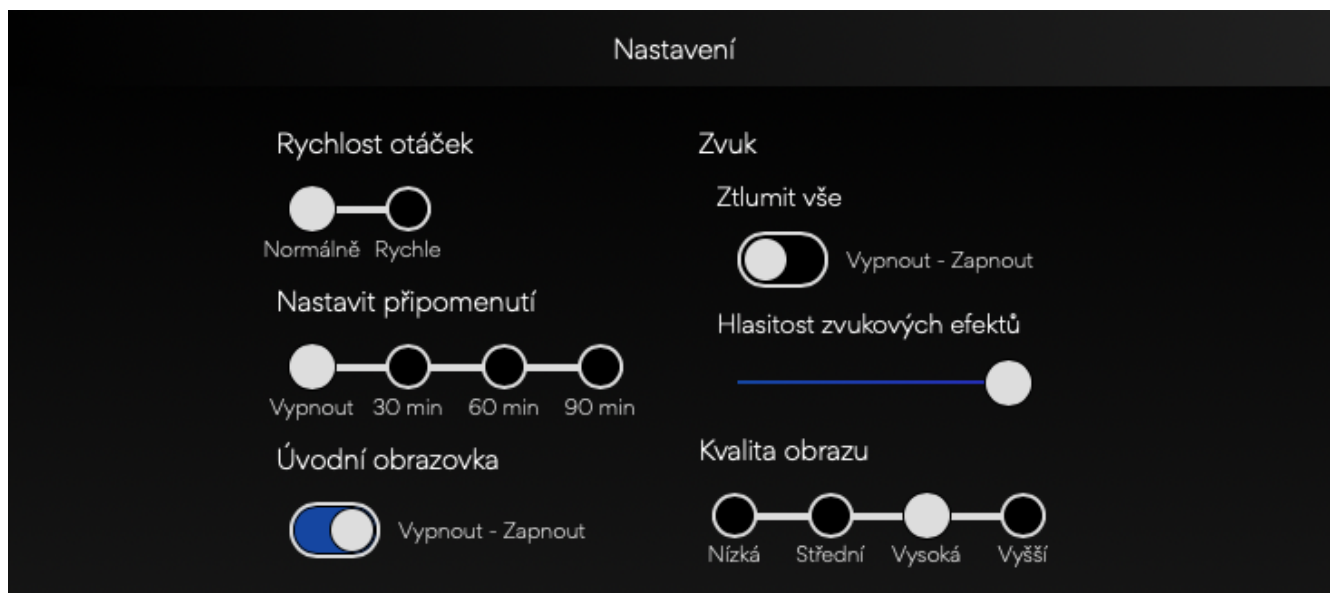
- Zastavit automatickou hru při jedné výhře hráčem stanovené hodnoty.
- Zastavit automatickou hru, pokud zůstatek vzroste o hráčem určenou částku.
- Zastavit automatickou hru při vstupu do režimu free spiny

Poznámka: Pokud jste při hře odpojeni, všechna nastavení automatické hry se při opětovném načtení hry vrátí na výchozí nastavení.

Kliknutí na hamburgerovou ikonu nastavení na hlavní obrazovce hry, umožňuje hráči přístup k:

- Nabídce nastavení
- Tabulce výher
- Pravidlům hry

Nabídka nastavení



Nabídka nastavení umožňuje hráči:

- Přepínání mezi normální a vysokou rychlostí otáček.
- Nastavit časované připomenutí ('Kontrola reality').
- Nastavit, zda se bude při načítání zobrazovat úvodní obrazovka.
- Ztlumit veškerý zvuk.
- Změnit hlasitost hudby.
- Změnit hlasitost zvukových efektů.
- Změnit grafické rozlišení

Při hře na prohlížeči v mobilním telefonu, součástí nastavení hry je také možnost upravit orientaci některých prvků uživatelského rozhraní pro zobrazení vlevo, vpravo nebo uprostřed. To zahrnuje tlačítka roztočit, výška sázek a automatická hra na hlavní herní obrazovce, a také některé aspekty rozbalovací nabídky nastavení.

5.0 NASTAVENÍ HRY A REGULACE

5.1 AKTUÁLNÍ ČAS

Herní klient vždy zobrazuje aktuální čas (v levém dolním rohu obrazovky). Čas je získáván z hráčova počítače nebo hodin systému zařízení.

5.2 KONTROLA REALITY

V případě, že provozovatel tuto funkci neposkytuje, hráč si může nastavit připomenutí za 30, 60 nebo 90 minut z nabídky nastavení.

K tomu musí hráč:

1. Kliknout/klepnout na ikonu 'hamburgerové menu'.
2. Nastavení, výherní tabulka, herní pravidla, a ikony pro zavření se objevují na obrazovce. Na mobilním telefonu jsou zároveň zobrazeny tlačítka domů a ztlumit.
3. Hráč klikne/klepne na ikonu nastavení.
4. Zobrazí se nabídka nastavení.
5. Tlačítkem 'Nastavit připomenutí', může hráč zvolit jednu ze tří dostupných možností (30, 60 a 90 minut).
6. Hráč klikne/klepne na tlačítko 'Zavřít' pro návrat do hry.
7. Pokud hráč stále hraje i po vypršení zvoleného časového úseku, zobrazí se vyskakovací okno s textem upomínky a uvedeným časovým úsekem. Vyskakovací okno obsahuje:
 - a. Upozornění na to že vypršel zvolený časový úsek
 - b. Odkaz na návrat do hry
 - c. Odkaz na ukončení hry

5.3 DODATEČNÉ INFORMACE

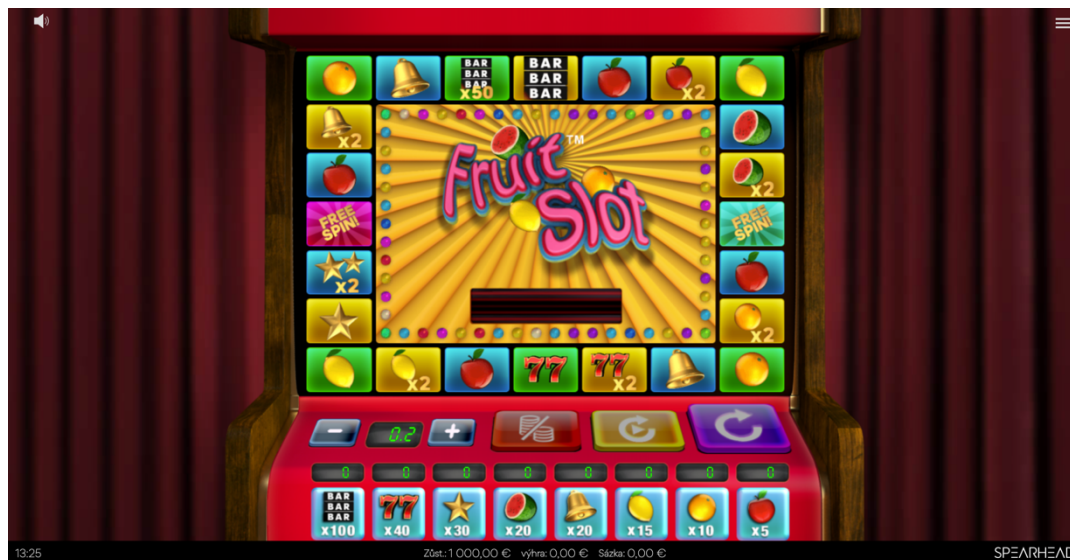
Následující postupy mohou podléhat podmínkám herního serveru.

- Postup při správě nedokončených herních kol.
- Doba, po které se neaktivní herní relace her automaticky ukončují.

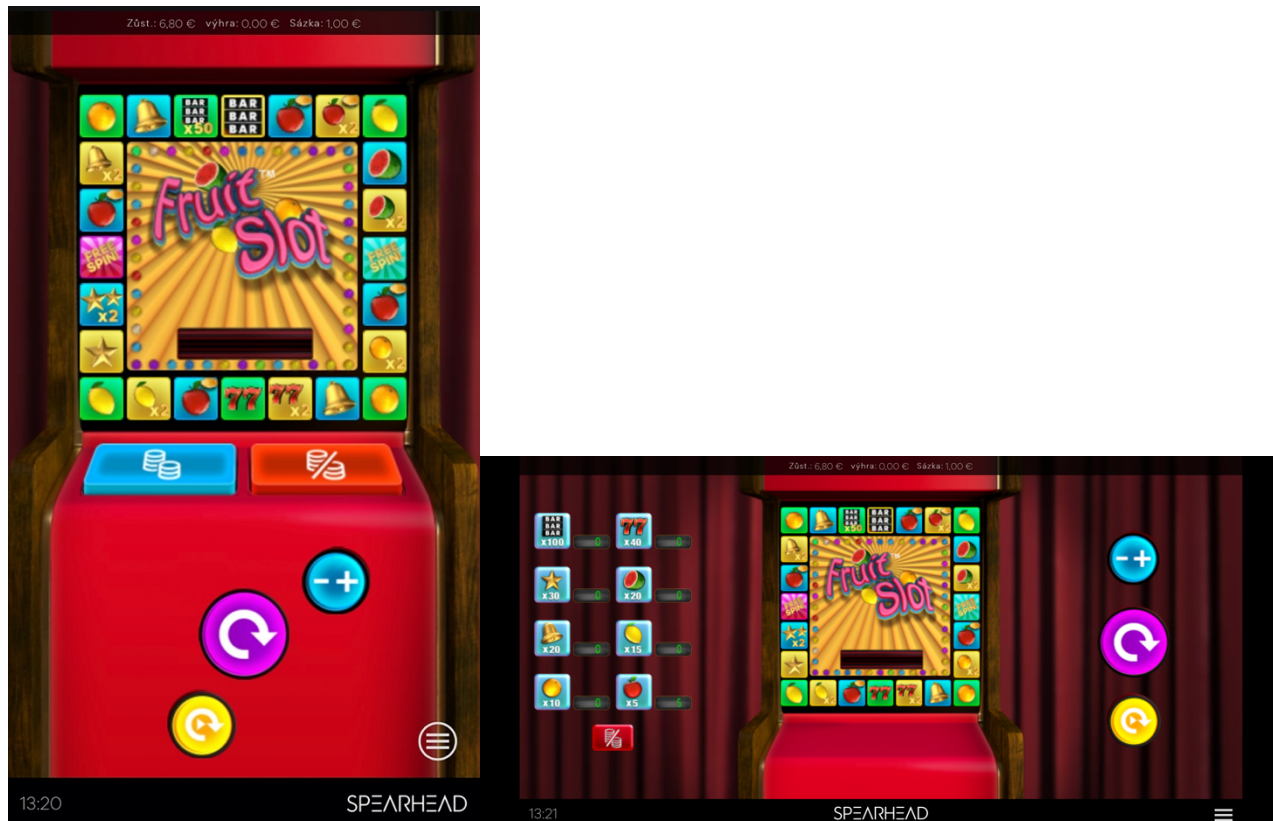
V případě poruchy herního hardwaru/software, všechny dotčené herní výhry a sázky jsou neplatné a všechny dotčené sázky budou vráceny.

6.0 VERZE HRY

ID hry: FruitSlot



Obrázek 1: Obrazovka hry na počítači



Obrázek 2 a 3: Mobilní zobrazení na výšku a na šířku

7.0 MATEMATICKÝ MODEL

POČET VÁLCŮ:	n/a
POČET MINCÍ:	10
POČET VÝHERNÍCH ŘAD:	n/a
HODNOTY:	0,1, 0,5, 1, <u>2</u> , 4, 6, 8, 10
MINIMÁLNÍ SÁZKA ***	0,5
MAXIMÁLNÍ SÁZKA ***:	1000 (za symbol)
MAXIMÁLNÍ EXPOZICE ***:	100,000

VOLATILITA:

Nízká až vysoká v závislosti na zvoleném symbolu

DOSTUPNOST HRY DEMO:

Ano

- Maximální expozice je pevný limit vynucený herní platformou
- Hodnota měny je označena hvězdičkami (***) vedle popisu ve všech tabulkách.
- Hodnoty uvedené **tučným** písmem mohou být změněny provozovatelem.
- Podtržené a **tučné** jsou výchozím nastavením, pokud jsou omezené možnosti nastavení.
- Všechny hodnoty měn se vztahují k multiplikátoru měny který je 1, jenž je přesný pro EUR, USD a GBP. Pro jiné měny může být použit jiný multiplikátor. Například: SEK má koeficient multiplikátoru měny 10. Proto by tedy všechny hodnoty vztahující se k této měně měly být vynásobeny 10krát za SEK Např. 10€ = \$10 = £10 = SEK100.
- Pro hry založené na nominálních hodnotách, jako jsou video pokery a výherní automaty, je maximální výhra založena na maximální sázce, což je mince x řady (handy) x maximální nominální hodnota. Maximální nominální hodnota není vždy zapnuta ve výchozím nastavení, takže výchozí maximální výhra může být nižší, než je uvedeno.

Nastavení návratnosti hráči**VÝCHOZÍ**

96.85 %

8.0 TECHNICKÉ INFORMACE**NATIVNÍ ROZLIŠENÍ**

1920x1080

NATIVNÍ POMĚR STRAN

16:9

TECHNOLOGIE

JavaScript/HTML5

PODPORA KANÁLU HTML5

ANO

PODPORA WEBGL	ANO
PROHLÍŽEČ PRO POČÍTAČ	ANO
PROHLÍŽEČ PRO TABLET	ANO
PROHLÍŽEČ PRO MOBIL	ANO

9.0 DODATEČNÉ INFORMACE

Překlady Herní Terminologie

Poznámka: Následující tabulka platí pouze v případě, že hrajete v jiném jazyce než v angličtině.

ANGLICKÝ TERMÍN	PŘELOŽENÝ TERMÍN
-----------------	------------------