



SPEARHEAD LTD

European Roulette

Reglas del juego

(escritorio & móvil)

La información contenida en este Documento es privada y confidencial. A menos que se indique lo contrario, o en caso de obtener un permiso escrito previo de los directores, todos los materiales, incluidas las imágenes, ilustraciones, diseños, iconos, fotografías y textos que aparecen en este Documento (colectivamente los "Contenidos") tienen derechos de autor, marcas registradas y/u otras propiedades intelectuales poseídas, controladas o autorizadas por Spearhead Limited (Malta). Los contenidos de este Documento no pueden ser reproducidos, publicados, distribuidos, mostrados, modificados o explotados de ninguna manera y permanecen como exclusiva propiedad de Spearhead Limited (Malta).

European Roulette – reglas del juego (escritorio & móvil)

Historial de versiones

Versión	Fecha	Por	Cambios
0.1	13/01/2020	KC	Primer borrador
0.2	24/01/2020	TC	Contenido actualizado
0.3	29/01/2020	KC	Contenido actualizado
0.4	17/02/2020	TC	Contenido actualizado

European Roulette – reglas del juego (escritorio & móvil)

European Roulette ofrece una experiencia de juego de ruleta clásica de estilo europeo para juegos de escritorio y móvil.

El retorno teórico al jugador estimado en base a 1000 millones de partidas simuladas es del: 97.3%

REGLAS DEL JUEGO

- European Roulette es un juego de ruleta clásico que ofrece a los jugadores apuestas **internas, externas, de llamada, especiales y favoritas**.
- La ruleta tiene 37 ranuras numeradas del 0 al 36. El objetivo del jugador es pronosticar en qué ranura caerá la bola después de que la ruleta gire.
- Las apuestas mínimas y máximas para el juego se muestran en la sección MÍN/MÁX de la tabla.
- Los pagos se hacen de acuerdo a la tabla de pagos. Para ver la Tabla de Pagos, use el icono de configuración "Hamburguesa".

CÓMO SE JUEGA

- Seleccione el valor de una ficha, haga sus apuestas, luego use el botón "Girar" para girar la rueda y espere a ver si ganó y cuánto.

FUNCIONES DEL JUEGO

Selección de fichas

- Se proporciona un rango de valor de ficha. Seleccione uno y úselo para hacer apuestas.

Colocación de apuesta

- Seleccione un valor de ficha.
- Las apuestas pueden situarse en un número específico o en un área de apuestas (por ejemplo, "ROJO" o "3^{er} 12").
- En la vista del tablero, seleccione un número o área de apuesta para colocar una ficha. Cada clic o presión adicional añadirá una ficha extra.
- Una vez que se ha realizado una apuesta, mantenga presionado (en el móvil) o pase por encima el ratón (en escritorio) el número del área de apuesta para ver el valor total de esa apuesta y el pago total si gana.
- Las apuestas también se pueden realizar utilizando los paneles emergentes de **apuestas especiales, estadísticas y Pista**. Para colocar una de estas, seleccione la apuesta en el panel. Esto mostrará los números/localizaciones en los que se han colocado las fichas en la mesa.

European Roulette – reglas del juego (escritorio & móvil)

- Después de haber hecho sus selecciones de apuesta, seleccione el botón GIRAR. La pantalla cambiará para mostrar la rueda giratoria y una lista con todas tus apuestas. El valor de su apuesta será deducido de su saldo. Se lanzará una bola, girará y acaba aterrizando en un hueco. Se mostrará el número ganador y todas las ganancias se acreditarán en su saldo.
- Panel de resultados – se ejecuta a través de la parte superior de la pantalla indicando los números más recientes que se han mostrado.
- Para cancelar una apuesta colocada, use el botón deshacer o el de borrar en su lugar para borrar todas sus apuestas.

Límites de Apuesta

- Mantenga presionado (en el móvil) o pase el ratón por encima (en escritorio) un número o área del tablero para ver los límites mínimos y máximos para este tipo de apuesta.

Tipos de apuesta

Apuestas Internas - apuestas realizadas en los números en las líneas entre los números en la mesa.

- **Directa** - una apuesta realizada a un solo número. Hecha colocando una ficha en un número en la mesa.
- **Dividida** - una apuesta realizada en 2 números contiguos. Hecha colocando una ficha en una línea entre 2 números contiguos.
- **Tres Líneas (Calle)** - una apuesta en una fila de 3 números. Para hacer una apuesta calle, coloque una ficha en la línea al comienzo de una de las 12 filas. Alternativamente, haga una apuesta calle en el 0, 1, 2 o en el 0, 2, 3, colocando una ficha en la esquina de esos 3 números.
- **Córner** - una apuesta realizada a 4 números colocando una ficha en la esquina de 4 números que se cruzan. También puede hacer una apuesta córner en 0, 1, 2, 3, colocando una ficha en la esquina de intersección de 0 y la fila 1, 2, 3.
- **Seis Números** - una apuesta a 6 números (2 filas de 3 números, excluyendo el 0) realizada colocando una ficha en el inicio de la línea entre las 2 filas.

Apuestas Externas - apuestas realizadas en las áreas de la tabla que representan grupos de números.

- **Columna** - una apuesta en 1 columna de 12 números realizada colocando una ficha en una de las 3 áreas etiquetadas "2:1".
- **Docena** - una apuesta en 12 números definidos por 4 filas de 3 números hechas colocando una ficha en una de las áreas etiquetadas, "1º-12", "2º-12" o "3º-12".
- **Rojo/Negro**. Una apuesta roja o negra es una apuesta en 18 números; ya sean todos los números negros o todos los números rojos. Para hacer una apuesta roja o negra, coloque una ficha en cualquiera de las áreas rojas o negras sin marcar.

European Roulette – reglas del juego (escritorio & móvil)

- **Par/Impar** - es una apuesta en 18 números; ya sean todos los número pares, excluyendo el 0, o todos los números impares, y realizada colocando una ficha en el área etiquetada como 'PAR' o 'IMPAR'.
- **1-18/19-36** - una apuesta a 18 números (ya sean los primeros 18 números excluyendo el 0, o los últimos 18) realizada colocando una ficha en el área etiquetada '1-18' o en el área etiquetada '19-36'.

Apuestas Favoritas

- El juego tiene una función de Apuestas Favoritas, que le permite guardar hasta 10 apuestas de cualquier configuración y colocarlas automáticamente.
- Abra el panel de apuestas favoritas colocando primero una apuesta en la mesa y luego haciendo clic en el botón con el icono del corazón.
- Los favoritos guardados están marcados con un número (del 1 al 10). Los espacios disponibles están marcados con el icono "+".
- Para guardar una nueva apuesta favorita, abra el panel con la apuesta que quiera guardar ya abierta en el tablero. Luego, seleccione uno de los espacios disponibles sin usar.
- Para eliminar una apuesta favorita, selecciónela, luego seleccione el botón de PAPELERA y seleccione el espacio de apuesta favorita deseado nuevamente para eliminarla.

Apuestas Especiales – estas son varias apuestas internas de un tipo o combinaciones de apuestas internas. El número mínimo de fichas necesarias para hacer una apuesta especial se muestra en el panel de apuestas especiales.

- Abra el panel de Apuestas Especiales seleccionando el botón de estrella.
- **Divididas en Rojo y Negro** - una apuesta en todas las apuestas divididas posibles en números rojos (9/12, 18/21, 16/19, 27/30) o en todas las apuestas divididas posibles en números negros (8/11, 10/11, 10/13, 17/20, 26/29, 29/28, 28/31).
- **Finales en Plein** - una apuesta en un número y en todos los números adicionales que acaban en ese número. Por ejemplo, un apuesta en Finales en Plein 7 sería una apuesta en 7, 17, 27, mientras que una apuesta en Finales en Plein 2 sería una apuesta en 2, 12, 22, 32.
- **Les Voisins du Cero** – una apuesta al 0 y a los 16 números a cada lado del 0 en la ruleta. Incluye una apuesta calle al 0/2/3, apuestas divididas al 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 32/35 y una apuesta córner al 25/26/28/29.
- **Le Tiers Du Cilindre** – una apuesta en los 12 números en lados opuestos de la ruleta entre el 27 y el 33, ambos incluidos. Incluye una apuesta dividida al 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30 y 33/36.
- **Finales a Cheval** - una apuesta dividida en 2 números y apuestas divididas adicionales en aquellos números que terminan con el mismo par de dígitos. Por ejemplo, una apuesta en Finales a Cheval 3/6 incluye apuestas divididas en 3/6, 13/16, 23/26, y 33/36.
- **Finales a Cheval/Plein** - una apuesta dividida en 2 números y todos los números que terminan con esos 2. Los números no contiguos que siguen el patrón tienen apuestas

European Roulette – reglas del juego (escritorio & móvil)

directas en ellos. Por ejemplo, una apuesta en Finales a Cheval/Plein 4/5 incluye apuestas divididas en 4/5, 14/15, 34/35 y apuestas directas en 24 y 25.

- Haga clic en un nombre de apuesta especial para hacer una apuesta.

Panel de estadísticas

- Abra el panel de Estadísticas seleccionando el botón de estadísticas.
- **Gráficos de barras** - muestran el porcentaje de rondas del juego donde los números se extrajeron en rojo, negro, cero, par o impar.
- **Números Calientes** - muestran los 4 números más extraídos y arriba, la cantidad de veces que se han extraído esos números en las últimas 500 tiradas.
- **Números Fríos** – muestra los 4 números menos extraídos, y arriba, la cantidad de veces que se han extraído estos números en las últimas 500 tiradas.
- Haga clic en una estadística para hacer una apuesta.

Pista (Apuestas Llamada)- una serie de números en la secuencia tal y como aparecen en la ruleta. Algunos tienen un número mínimo predefinido de fichas que se requieren. Las Apuestas Llamada se realizan colocando fichas directamente en el panel Pista.

- Abra el panel de Pista seleccionando el botón pista.
- **Número y vecinos** - es una apuesta predeterminada en 5 números (1 número más los 2 números que aparecen a ambos lados del mismo en la ruleta) hecha al colocar una ficha en un número del pista. Para aumentar o disminuir el número de vecinos incluidos, haz clic en los botones **(-)** y **(+)** . El número máximo de vecinos es 8.
- **Cero** - una apuesta en una serie de 7 números. Incluye una apuesta dividida al 0/3, 12/15, 32/35 y una apuesta directa al 26 realizada colocando una ficha en el área del pista etiquetada como **'Cero'**.
- **Tiers** - una apuesta en una serie de 12 números. Incluye una apuesta dividida al 5/8, 10/11, 13/16, 23/34, 27/30, 33/36 realizando colocando una ficha en el área del pista etiquetada como **'Tiers'**.
- **Orphelins** - una apuesta en 2 series de 8 números. Incluye una apuesta straight al 1 y apuestas dividida al 6/9, 14/17, 17/20, 31/34 realizadas colocando una ficha en el área del pista etiquetada como **"Orphelins"**.
- **Voisins** - una apuesta en una serie de 17 números. Incluye una apuesta calle al 0/2/3, apuestas divididas al 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 32/35 y una apuesta córner al 25/26/28/29 realizada colocando una ficha en el área del pista etiquetada como **'Voisins'**.
- Las Apuestas Llamada se realizan haciendo una selección directamente en el panel Pista.

PAGOS

Apuesta	Fichas Mínimas	Pago
Directa	1	35:1

European Roulette – reglas del juego (escritorio & móvil)

Dividida	1	17:1
Tres Líneas (Calle)	1	11:1
Córner	1	8:1
Seis Números	1	5:1
Apuesta en columna	1	2:1
Docena	1	2:1
Rojo/Negro	1	1:1
Par/Impar	1	1:1
1-18/19-36	1	1:1
Números y vecinos	1	35:1
Cero	4 (3 apuestas divididas y 1 apuesta directa)	Dividida - 17:1 Directa - 35:1
Tiers	6 (6 apuestas divididas)	17:1
Orphelins	5 (4 divididas y 1 apuesta directa)	Dividida - 17:1 Directa - 35:1
Voisins	9 (1 apuesta de tres líneas de 2 fichas, 5 apuestas split con 1 ficha y 1 apuesta córner con 2 fichas)	Dividida - 17:1 Tres Líneas (Calle) - 11:1 Córner - 8:1
Divisiones rojas	4	17:1
Divisiones negras	7	17:1
Finales en Plein 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6	4 (4 apuestas directas)	35:1
Finales en Plein 7, 8, 9	3 (3 apuestas directas)	35:1
Les Voisins du Cero	9 (1 apuesta calle de 2 fichas, 1 apuesta córner de 2 fichas, 5 apuestas divididas)	Calle – 11:1 Córner – 5:1 Dividida – 17:1
Le Tiers Du Cilindre	6 (6 apuestas divididas)	17:1
Finales a Cheval 0/3, 1/4, 2/5, 3/6	4 (4 apuestas divididas)	17:1
Finales a Cheval 4/7, 5/8, 6/9, 7/10, 8/11, 9/12	3 (3 apuestas divididas)	17:1
Finales a Cheval/Plein 0/1, 1/2, 2/3, 4/5, 5/6	5 (3 apuestas divididas y 2 apuestas directas)	Dividida - 17:1 Directa - 35:1
Finales a Cheval/Plein 6/7	5 (3 apuestas directas y 2 apuestas divididas)	Dividida - 17:1 Directa - 35:1
Finales Cheval/Plein 3/4	6 (2 apuestas divididas y 4 apuestas directas)	Dividida - 17:1 Directa - 35:1
Finales a Cheval/Plein 7/8, 8/9, 9/10	4 (2 apuestas divididas y 2 apuestas directas)	Dividida - 17:1 Directa - 35:1

FUNCIONES DEL JUEGO

European Roulette – reglas del juego (escritorio & móvil)

	<p>BOTÓN DE JUEGO</p> <p>Haz clic para comenzar una ronda de juego con el valor de la apuesta actual. Mantén presionado para iniciar el juego automático.</p>
	<p>SELECCIÓN DE FICHAS</p> <p>Haga clic para abrir el selector de fichas. Use la flecha izquierda/derecha para desplazarse por las fichas y haga clic para seleccionar el valor deseado.</p>
	<p>BOTÓN DESHACER</p> <p>Haga clic para deshacer la apuesta anterior</p>
	<p>APUESTA DOBLE</p> <p>Haga clic para doblar la apuesta anterior</p>
	<p>BORRAR APUESTA</p> <p>Haga clic para borrar todas las fichas de la mesa</p>
	<p>APUESTAS FAVORITAS</p> <p>Haga clic para abrir el panel de apuestas favoritas</p>
	<p>APUESTAS ESPECIALES</p> <p>Haga clic para abrir el panel de apuestas especiales</p>
	<p>APUESTA ESTADÍSTICA</p> <p>Haga clic para abrir el panel de apuestas estadísticas</p>
	<p>APUESTA PISTA (Apuesta Llamada)</p> <p>Haga clic para abrir el panel de pista (apuesta llamada)</p>
	<p>BOTÓN MENÚ</p>

European Roulette – reglas del juego (escritorio & móvil)

	Haga clic para abrir la configuración, la tabla de pagos, las reglas del juego y el historial.
	BOTÓN DE SONIDO Pulsa para encender o apagar el sonido.

MENÚS POP-UP



El menú desplegable de autojuego permite seleccionar un número de tiradas que jugar automáticamente. Para hacerlo, el jugador hace clic en una de las opciones de número de tiradas disponibles. Este botón aparecerá resaltado en blanco. El jugador debe establecer un límite de pérdida (debe ser mayor que 0) y luego hacer clic en el botón de tirada para confirmar su intención. El menú se esconderá y el usuario volverá a la pantalla principal del juego, con el autojuego activo.

El jugador podrá también escoger el fijar condiciones opcionales para parar automáticamente el autojuego. Estas incluyen:

- Parar el autojuego tras una ganancia sencilla de un valor estipulado por el jugador.
- Parar el autojuego si el saldo aumenta en la cantidad que el jugador especifique.

Nota: Si te desconectas mientras estás jugando, todos los ajustes del autojuego volverán a sus valores por defecto cuando se recargue el juego.

AJUSTES DEL JUEGO Y NORMATIVA

Hora actual

El juego muestra la hora actual en todo momento (en el margen inferior izquierdo de la pantalla). El tiempo se obtiene del reloj del ordenador o dispositivo del jugador.

European Roulette – reglas del juego (escritorio & móvil)

Golpe de realidad

En caso de que el operador no proporcione esta funcionalidad, el jugador puede elegir configurar un recordatorio para 30, 60 o 90 minutos desde el menú de configuración. Para acceder a ello, el jugador:

- Presiona/pulsa en el icono de “ajustes de hamburguesa”.
- La configuración, la tabla de pagos, las reglas del juego y los íconos de cierre aparecen en la parte inferior de la pantalla. En el móvil, los botones de inicio y silenciador también son visibles.
- El jugador presiona/pulsa en el icono de ajustes.
- El menú desplegable de ajustes se muestra.
- Debajo de “Fijar Recordatorio”, el jugador puede escoger una de las tres posibles opciones disponibles (30, 60 y 90 minutos).
- El jugador presiona/pulsa en “Cerrar” para volver al juego.
- Si el jugador sigue jugando después de alcanzar el intervalo elegido, se muestra una ventana emergente con un recordatorio de texto y el intervalo de tiempo establecido. La pantalla emergente contiene:
 - o El anuncio de que el intervalo de tiempo seleccionado ha sido alcanzado.
 - o Enlace para volver al juego.
 - o Enlace para salir del juego.

INFORMACIÓN ADICIONAL

Los siguientes procesos pueden estar sujetos a los términos y condiciones de la página de juego.

- El proceso de gestión de las rondas de juego inacabadas.
- El tiempo tras el cual las sesiones de juego inactivas son finalizadas automáticamente.

En el caso de un fallo en el hardware/software del juego, todas las apuestas y ganancias afectadas se declararán nulas y todas las apuestas involucradas serán reembolsadas.

Traducciones de la Terminología del juego

Note: La siguiente tabla solo es aplicable si estás jugando en un idioma que no sea el inglés.

Término inglés	Término traducido
Even	Par
Odd	Impar
1st 12	1º 12
2nd 12	2º 12
3rd 12	3º 12
MIN	MÍN

European Roulette – reglas del juego (escritorio & móvil)

MAX	MÁX
-----	-----