



SPEARHEAD LTD

Dark Joker

Reglas del Juego

La información contenida en este Documento es privada y confidencial. A menos que se indique lo contrario, o en caso de obtener un permiso escrito previo por parte de los directores, todo el material, incluidas las imágenes, ilustraciones, diseños, iconos, fotografías y material escrito que aparecen en este Documento (en su conjunto, los "Contenidos") tienen derechos de autor, marcas registradas y/u otras propiedades intelectuales bajo la propiedad, control, o licencia de Spearhead Limited (Malta). Los contenidos de este Documento no pueden ser reproducidos, publicados, distribuidos, mostrados, modificados o explotados de ninguna manera y permanecen bajo la exclusiva propiedad de Spearhead Limited (Malta).

Dark Joker – reglas del juego

Historial de versiones

Versión	Fecha	Por	Cambios
0.1	28/04/2020	KC	Primer borrador
0.2	18/06/2020	TC	Contenido actualizado

Dark Joker – reglas del juego

Dark Joker es una videoslott de 3x3 con un estilo sombrío influenciado por los cómics y una experiencia de juego llena de adrenalina. El juego incluye "Nuevas Tiradas Dark Joker" y multiplicadores de ganancias de hasta x10.

Retorno para el Jugador (RTP): **96.04%**

REGLAS DEL JUEGO

- Hay 5 líneas de pago fijas, que pagan de izquierda a derecha.
- Hay 9 símbolos: 3 de pago alto, 5 de pago bajo y un Wild.
- El nivel de apuesta se establece usando la opción NIVEL DE APUESTA.
- El AUTOJUEGO activa el juego automático para el número de rondas seleccionado.
- Al hacer coincidir tres símbolos iguales se obtienen ganancias de acuerdo con la Tabla de pagos.
- Las ganancias simultáneas o coincidentes en diferentes líneas de pago son agregadas.

FUNCIONES DEL JUEGO

Wilds de Dark Joker

- El símbolo del Dark Joker es un Wild que sustituye a todos los demás símbolos.

Nuevas Tiradas Dark Joker

- Esto es una nueva tirada única y gratuita que se activa para cuasi-ganancias cuando aparecen símbolos apilados en cualquiera de los dos rodillos (incluidos uno o más Wilds) o cuando no hay ninguna línea de pago ganadora.
- Dos rodillos apilados con los mismos símbolos se quedan en su sitio durante la nueva tirada y esta se aplica solo al tercer rodillo en cuestión.
- En la misma pantalla, cuando dos rodillos se llenan de los mismos símbolos, estos se apilan.
- Si es posible que dos rodillos distintos tengan nuevas tiradas, aquellos rodillos que vayan a generar la mayor ganancia se quedarán en su sitio.

Rueda multiplicadora de ganancias

- La Rueda Multiplicadora de Ganancias se activa si los tres rodillos contienen el mismo número de símbolos apilados (incluidos los Wilds).
- La rueda aparece y se elige un valor del multiplicador de ganancias de forma aleatoria.
- La ganancia inicial se multiplica por el valor del multiplicador de ganancias seleccionado.
- Los multiplicadores posibles son x2, x3, x4, x5 y x10.

Dark Joker – reglas del juego

FUNCIONES DEL JUEGO

	<p>BOTÓN DE COMENZAR</p> <p>Pulsa para comenzar una ronda de juego con el valor de la apuesta actual.</p>
	<p>BOTÓN DE COMENZAR (DURANTE LA TIRADA)</p> <p>Pulsa para parar las animaciones en los rodillos o las animaciones de las ganancias. Esto no detiene el autojuego.</p>
	<p>BOTÓN DE AUTOJUEGO</p> <p>Pulsa para abrir el menú desplegable de autojuego.</p>
	<p>BOTÓN DE AUTOJUEGO (CON AUTOJUEGO ACTIVO)</p> <p>El número muestra cuántas tiradas de autojuego quedan. Pulsa para detener el autojuego.</p>

Dark Joker – reglas del juego

	<p>BOTÓN DE IMPORTE DE LA APUESTA</p> <p>Pulsa para abrir el menú desplegable del importe de la apuesta.</p>
	<p>BOTÓN MENÚ</p> <p>Pulsa para abrir la configuración, la tabla de pagos y las reglas del juego.</p>
	<p>BOTÓN DE SONIDO</p> <p>Pulsa para encender o apagar el sonido.</p>

MENÚS DESPLEGABLES

Cantidad de Apuesta



El menú emergente de cantidad de apuesta muestra todas las opciones de apuesta disponibles. El valor seleccionado en ese momento aparece resaltado en blanco. El jugador también puede hacer clic en el ícono "Cerrar" para volver a la pantalla principal del juego sin realizar ningún cambio en el monto de la apuesta.

Dark Joker – reglas del juego

Autojuego



El menú desplegable de autojuego permite seleccionar un número de tiradas que jugar automáticamente. Para hacerlo, el jugador debe seleccionar una de las opciones de número de tiradas disponibles. Este botón aparecerá resaltado en blanco. El jugador debe establecer un límite de pérdida (debe ser mayor que 0) y luego pulsar el botón de tirada para confirmar su intención. El menú se minimizará y el usuario volverá a la pantalla principal del juego, con el modo autojuego activo.

El jugador podrá también fijar otras condiciones opcionales para parar automáticamente el autojuego. Estas incluyen:

- Parar el autojuego tras una ganancia sencilla de un valor estipulado por el jugador.
- Parar el autojuego si el saldo aumenta en la cantidad que el jugador especifique.

Nota: Si te desconectas mientras estás jugando, todos los ajustes del autojuego volverán a sus valores por defecto cuando se recargue el juego.

AJUSTES Y NORMATIVAS DEL JUEGO

Hora actual

El juego muestra la hora actual en todo momento (en el margen inferior izquierdo de la pantalla). La hora se obtiene del reloj del ordenador o dispositivo del jugador.

INFORMACIÓN ADICIONAL

Los siguientes procesos pueden estar sujetos a los términos y condiciones de la página de juego.

- El proceso de gestión de las rondas de juego inacabadas.
- El tiempo tras el cual las sesiones de juego inactivas son finalizadas automáticamente.

En el caso de un fallo en el hardware/software del juego, todas las apuestas y ganancias afectadas se declararán nulas y todas las apuestas involucradas serán reembolsadas.