



SPEARHEAD LTD

Dark Joker

Правила игры

Информация, которая содержится в этом документе, является частной и конфиденциальной. Если не указано иное или не предоставлено предварительное разрешение от директоров в письменной форме, все материалы, включая картинки, иллюстрации, дизайны, иконки, фотографии, а также письменные материалы, которые являются частью этого Документа (обобщенно "Содержимое"), являются авторским правом, товарным знаком и/или другой интеллектуальной собственностью, принадлежащей, контролируемой или лицензированной компанией Spearhead Limited (Malta). Содержимое этого Документа не может быть воспроизведено, опубликовано, распространено, отображено, изменено или использовано в каком-либо виде и остаётся в исключительной собственности компании Spearhead Limited (Malta).

Dark Joker – правила игры

История версий

Версия	Дата	От	Изменения
0.1	28/04/2020	КС	Первая редакция
0.2	18/06/2020	ТС	Содержимое обновлено

Dark Joker – правила игры

Dark Joker - видеослот типа 3x3 в стиле комиксов и нуар с высокооктановым геймплеем. В игре имеются функции респинов 'Dark Joker Respins', а также множители выигрыша в размере до 10х.

Процент Возврата (RTP): **96.04%**

ПРАВИЛА ИГРЫ

- В игре - 5 фиксированных линий выплат на выбор, выплачивающих выигрыши слева направо.
- В игре - 9 символов, 3 с высокими выплатами, 5 с низкими выплатами, а также символы Wild.
- Уровень ставки устанавливается при помощи УРОВНЯ СТАВКИ.
- Функция АВТО-ИГРА автоматически запускает игру на выбранное количество раундов.
- Три символа одинакового типа приводит к выплате выигрыша в соответствии с Таблицей Выплат.
- Одновременные или совпадающие выигрыши на разных линиях выплат суммируются.

ОСОБЕННОСТИ ИГРЫ

Символы Wild Dark Joker

- Символ Dark Joker - Wild и заменяет собой все другие символы.

Респины Dark Joker

- Это - единственный бесплатный респин одного барабана, запускающийся при близости выигрыша, когда стекированные символы (включая один или несколько символов Wild) показываются на любых двух барабанах и когда нет выигрышных линий.
- Любые два стекированных барабана, с одинаковыми символами остаются на месте во время респина, тогда как третий барабан вращается заново.
- На экране игры, когда два барабана заполняются одинаковыми символами, он становится стекированным.
- При возможности респина на двух барабанах, барабаны, генерирующие наибольшие выигрыши, остаются на месте!

Колесо множителя выигрыша

- Колесо Множителя Выигрыша запускается, если все три барабана содержат одинаковые стекированные символы (включая символы Wild).
- Колесо показывается и значение множителя выигрыша определяется случайным образом.
- Начальная сумма выигрыша умножается на выбранный множитель.
- Возможные множители: x2, x3, x4, x5 и x10.

Dark Joker – правила игры

ФУНКЦИИ ИГРЫ

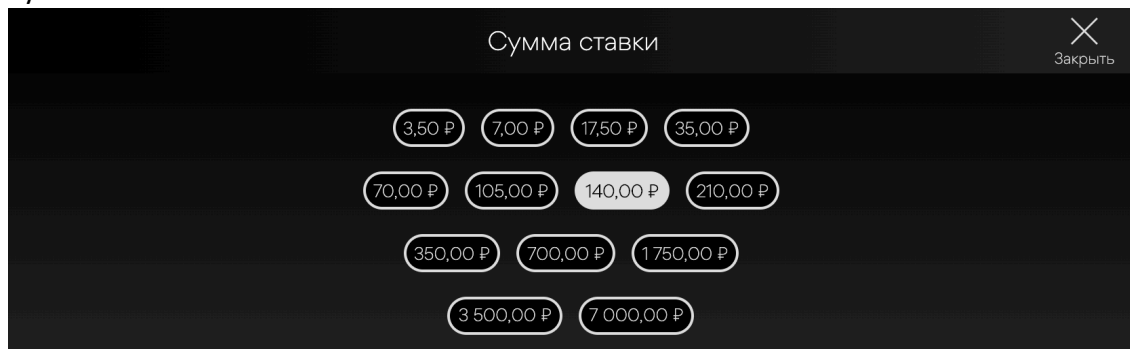
	<p>КНОПКА ВРАЩЕНИЯ</p> <p>Нажмите кнопку для начала раунда игры на выбранную вами сумму ставки.</p>
	<p>КНОПКА ВРАЩЕНИЯ (ВО ВРЕМЯ ВРАЩЕНИЯ)</p> <p>Нажмите кнопку для того, чтобы быстро завершить показ анимации прокрутки барабанов или любой возможный показ анимаций, связанный с выигрышами. Данное действие не вызывает завершение авто-игры.</p>
	<p>КНОПКА АВТО-ИГРА</p> <p>Нажмите на эту кнопку для того, чтобы открыть всплывающее меню авто-игры.</p>
	<p>КНОПКА АВТО-ИГРА (ПРИ АКТИВНОЙ АВТО-ИГРЕ)</p> <p>Число отображает кол-во оставшихся вращений в авто-игре. Нажмите для того, чтобы прекратить авто-игру</p>

Dark Joker – правила игры

	<p>КНОПКА СУММЫ СТАВКИ</p> <p>Нажмите на эту кнопку для того, чтобы открыть всплывающее меню суммы ставки.</p>
	<p>КНОПКА МЕНЮ</p> <p>Нажмите для того, чтобы открыть разделы установок, таблицы выплат и правил игры.</p>
	<p>КНОПКА АУДИО</p> <p>Нажмите для того, чтобы включить или выключить все звуки.</p>

ВСПЛЫВАЮЩИЕ МЕНЮ

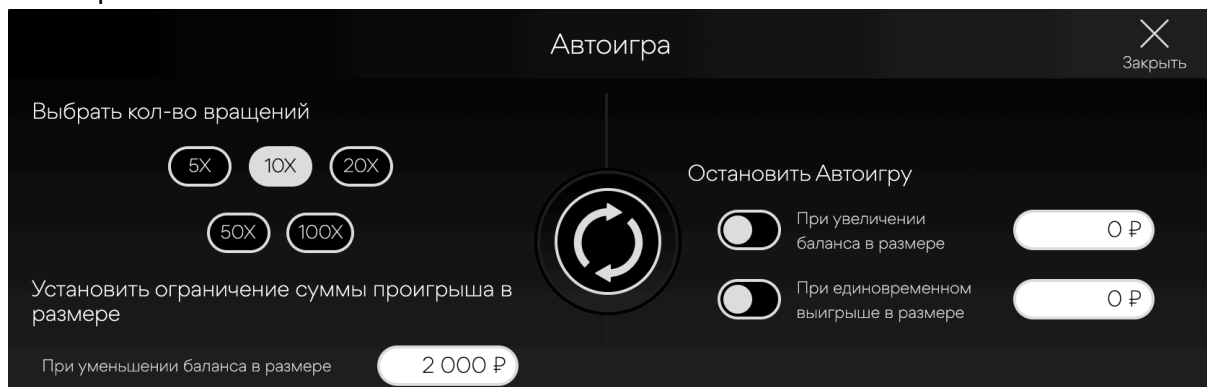
Сумма Ставки



Всплывающее меню с суммами ставок показывает все доступные опции ставок. Текущая сумма выделена белым цветом. Игрок может также нажать на иконку 'Закреть' для того, чтобы вернуться в экран основной игры без каких-либо изменений суммы ставки.

Dark Joker – правила игры

Автоигра



Всплывающее меню автоигры даёт игроку возможность выбора кол-ва вращений для автоигры. Для этого игроку необходимо нажать на одну из доступных опций с указанным кол-вом вращений. После этого кнопка будет выделена белым цветом. Затем игрок должен установить лимит проигрыша (должен быть выше 0) и нажать на кнопку вращения для подтверждения своих намерений. Затем меню будет скрыто и игрок вернется в экран основной игры, с активированной функцией автоигры.

Игрок имеет также возможность при желании выбрать опции для автоматической остановки автоигры. Эти опции включают:

- Остановку автоигры при единичном выигрыше суммы, указанной игроком.
- Остановку автоигры в том случае, если баланс увеличивается до суммы, указанной игроком.
-

Примечание: если во время игры произошел сбой с подключением, при перезагрузке игры все установки автоигры вернутся в стандартное положение.

УСТАНОВКИ ИГРЫ И НОРМАТИВНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

Текущее время

В игре всегда указывается текущее время (в левом нижнем углу экрана). Информация о времени получена от компьютера игрока или часов системы устройства.

ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

Условия и положения игрового сайта могут влиять на следующие процессы.

- Процесс управления незавершёнными раундами игры.
- Время, после которого неактивные сессии игры автоматически завершаются.

Dark Joker – правила игры

В случае неисправности в игровом оборудовании/программном обеспечении, все ставки и выплаты, связанные с затронутыми играми, теряют силу и все сделанные ставки возвращаются.