



Pravila igre i informacije za:

## BOOK OF SOULS™

VERZIJA:	0.6
DATUM VERZIJE:	15/10/2018
KREIRAO:	Kevin Corti (Voditelj proizvoda)
VLASNIŠTVO:	Kevin Corti (Voditelj proizvoda)
ODOBRILO:	Kevin Corti (Voditelj proizvoda)

Povjerljivost: **Vlasnički**

*Informacije sadržane unutar ovog dokumenta su private i povjerljive. Ukoliko nije drugačije navedeno ili uz prethodno pismeno dopuštenje direktora, svi materijali, uključujući slike, ilustracije, dizajn, ikone, fotografije i pisani materijali koji se pojavljuju kao dio ovog Dokumenta(zajednički, "Sadržaji") su autorsko pravo, zaštitni znak i/ili sva ostala intelektualna prava u vlasništvu, kontrolirana ili licencirana od strane Spearhead Ltd. Sadržaji ovog Dokumenta ne smiju biti reproducirani, objavljeni, distribuirani, prikazani, izmjenjeni ili iskorišteni na bilo koji način i ostaju isključivo vlasništvo Spearhead Ltd.*

**Promjena unosa**

Verzija	Datum	Tko	Promjena sadržaja
0.4	24/7/18	KC	Ažurirano u skladu s karakteristikama igre
0.5	20/9/2018	KC	Ažurirano za predaju testiranja certifikata
0.6	15/10/2018	KC	Prilagođene informacije za dobitnu tablicu raspršivača (knjiga)

## Sadržaj

<b>1.0 Obuhvat dokumenta</b>	<b>4</b>
<b>2.0 Pravila igre</b>	<b>4</b>
<b>3.0 Dobitne linije i dobitne tablice</b>	<b>5</b>
<b>4.0 Funkcije igre</b>	<b>7</b>
<b>5.0 Postavke igre i pravilnosti</b>	<b>10</b>
<b>6.0 Verzije igre</b>	<b>11</b>
<b>7.0 Matematički model</b>	<b>12</b>
<b>8.0 Tehničke informacije</b>	<b>14</b>
<b>9.0 Dodatne informacije</b>	<b>14</b>

## 1.0 Obuhvat dokumenta

Sadržaj ovog dokumenta služi kako bi točno opisao formu, funkciju i karakteristike igre poznate kao *Book of Souls*™.

## 2.0 Pravila igre

*Book of Souls*™ ('BOS') je video slot igra sa 5 kotača koja suprotstavlja hrabru avanturisticu, *Laru Jones*, protiv njenih zakletih neprijatelja, u potrazi za drevnom Majanskom Knjigom Duša i ostalim vrijednim artefaktima.

Igra sadrži divlje zamjene i besplatne okrete.

Igra se igra sa pet kotača, sa tri simbola prikazana na svakom, i deset isplatnih linija koje se plaćaju s lijeva na desno.

Igrač odabire razinu oklade koristeći tipku za razinu oklade na glavnem ekranu igre.

Ulaže se jedan novčić po isplatnoj liniji. Vrijednost novčića je automatski postavljena na jednu desetinu razine oklade. Dobitne kombinacije i isplate su napravljene prema isplatnoj tablici.

Pobjede po isplatnim linijama su umnožene sa okladom po vrijednosti linija. Istovremene ili podudarne pobjede po različitim isplatnim linijama su dodane.

Automatska igra će odmah odigrati igru sa odabranim brojem rundi.

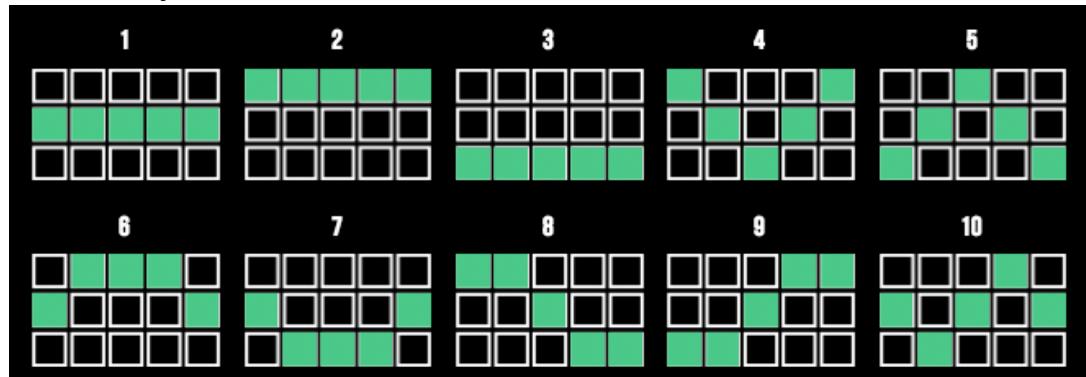
### Igra prikazuje

- Postoji devet redovnih simbola
  - 'Lara Jones'
  - 'Arch Nemesis'
  - Zlatni Idol
  - Majanski Kalendar
  - Pet kraljevskih (10, Dečko, Kraljica, Kralj i As)
- Raspršivači: (the 'Book Of Souls'):
  - 'The Book Of Souls' je simbol raspršivača.
  - Tri (ili više) BOS simbola koji se pojavljuju bilo gdje na kotačima pokreću novčani dobitak i 10 besplatnih okreta.
- Wilds:
  - 'The Book Of Souls' je također divlji i kao takav zamjenjuje sve redovne simbole da bi proizveo najveće moguće linijske dobitke.
  - 'Snake Wild' je također divlji simbol, ali se ne pojavljuje na kotačima. Samo se pojavljuje kao pokriveni simbol tijekom povremenih, slučajnih 'Snake Spin' okreta.
- Okreti Zmije:

- Ova (isključivo u osnovnoj igri) karakteristika prikazuje serije animiranih zmija na ekranu prije nego što okretanje počne. Kada je rezultat prikazan, između tri i deset početnih simbola će biti zamijenjeni sa Zmijom Divljom. Dobitci se tada procijenjuju.
- Besplatni okreti:
  - Prije nego što počnu besplatni okreti, jedan od devet redovnih simbola je odabran kao bonus simbol. Kotači se okreću normalno i tada, kada su dobitne linije procijenjene, ako su dodatni simboli vidljivi, svaki od njih će se proširiti vertikalno da prekrije njihov cjelokupni kotač i tada će biti procijenjeni kao raspršivači linije.
  - Nema Okreta Zmije tijekom besplatnih okreta.
  - Besplatni okreti mogu biti ponovno pokrenuti. Na bilo kojem besplatnom okretu, tri ili više raspršenih simbola Knjige Duša produžiti će slijed besplatnih okreta za dodatnih deset besplatnih okreta (sve dok maksimalna nagrada nije osvojena). Novčani dobitak za dodatne simbole Knjige Duša također je plaćen tijekom besplatnih okreta.
  - Isti bonus simbol je korišten tijekom trajanja besplatnih okreta - nije ponovno odabran ako su besplatni okreti ponovno pokrenuti.

### 3.0 Dobitne linije i dobitne tablice

#### Dobitne linije



Ispлатне linije s lijeva na desno

#### Dobitne tablice

Simbol	X2	X3	X4	X5
HP1 (Lara Jones)	10	100	1,000	5,000
HP2 (Nemesis)	5	40	400	2,000
HP3 (Zlatni Idol)	5	30	100	750
HP4 (Majanski Kalendar)	5	30	100	750
LP1 (As)	-	5	40	150
LP2 (Kralj)	-	5	40	150

LP3 (Kraljica)	-	5	25	100
LP4 (Dečko)	-	5	25	100
LP5 (deset)	-	5	25	100

Pobjede dobitnih tablica: novčići se umnožavaju sa brojem novčića uloženih po liniji.

Dobitci raspršivača: novčići se umnožavaju sa ukupnom uloženom okladom.

Simbol	X3	X4	X5
Raspršivač/ Divlje (Book)	2	20	200

### Simboli

Postoji ukupno jedanaest različitih simbola u *Book of Souls*™:

- Raspršivač
- Divlje
- Pet visoko dobitnih simbola
- Četiri nisko dobitna simbola

### Raspršivač i divlji simboli

Simbol	Raspršivač/Divlje	Okreti Zmije
Art		

### Visoko dobitni simboli

Simbol	HP1	HP2	HP3	HP4



#### Nisko dobitni simboli

Simbol	LP1	LP2	LP3	LP4	LP5
Art					

## 4.0 Funkcije igre

### Korisničko sučelje

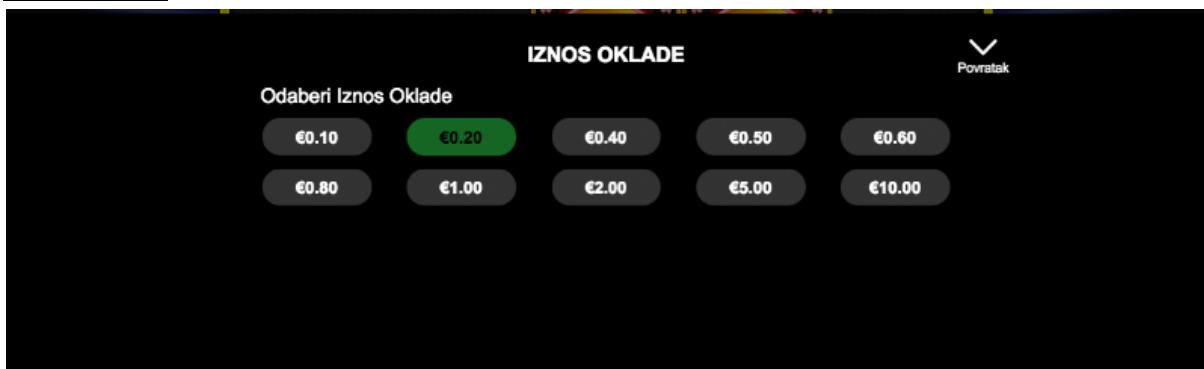
Tablica, dolje, opisuje ponašanje tipki korisničkog sučelja u igri.

	Tipka za okretanje <ul style="list-style-type: none"> <li>- Pritisnuti za početak runde igre na trenutnoj razini oklade i vrijednosti novčića</li> </ul>
	Tipka za prekid (tijekom okretanja) <ul style="list-style-type: none"> <li>- Onemogućeno dok je okret u tijeku</li> </ul>
	Tipka za automatsku igru <ul style="list-style-type: none"> <li>- Pritisnuti za otvaranje skočnog izbornika automatske igre</li> </ul>

	Tipka za automatsku igru (sa aktivnom automatskom igrom) <ul style="list-style-type: none"> <li>- Broj prikazuje koliko je automatskih okretanja preostalo</li> <li>- Pritisnuti za prekid automatske igre</li> </ul>
	Tipka za iznos oklade <ul style="list-style-type: none"> <li>- Pritisnuti za otvaranje skočnog izbornika iznosa oklade</li> </ul>
	Izbornik za postavke <ul style="list-style-type: none"> <li>- Pritisnuti za otvaranje postavki, dobitnih tablica i pravila igre</li> </ul>
	Tipka za zvuk <ul style="list-style-type: none"> <li>- Pritisnuti za odabir Uključi/Isključi sav zvuk</li> </ul>

## Skočni izbornici

### Iznos oklade



Skočni izbornik za iznos oklade prikazuje sve dostupne iznose oklade. Trenutno odabrani iznos je naglašen zeleno. Ako igrač pritisne na drugačiji iznos, izbornik se uklanja i novo izabrani iznos je sada prikazan na glavnom ekranu igre. Igrač također može pritisnuti i na 'Nazad' ikonu, za povratak na glavni ekran igre bez ikakvih promjena iznosa oklade.

### Automatska igra



Skočni izbornik automatske igre dopušta igraču da odabere broj okretanja za automatsku igru. Kako bi to napravio, igrač pritišće jedan od dostupnih opcija broja okretanja. Ta tipka će tada biti naglašena zeleno. Igrač mora tada postaviti granicu gubitka (mora biti veća ili jednaka trenutnom iznosu oklade) i tada pritisnuti na tipku za okretanje kako bi potvrdio svoju namjeru. Izbornik nestaje a igrač se vraća na glavni ekran igre, sa aktivnom automatskom igrom.

Igrač može također odabrati i postaviti neobavezne uvjete za prekid automatske igre. Ti uvjeti uključuju:

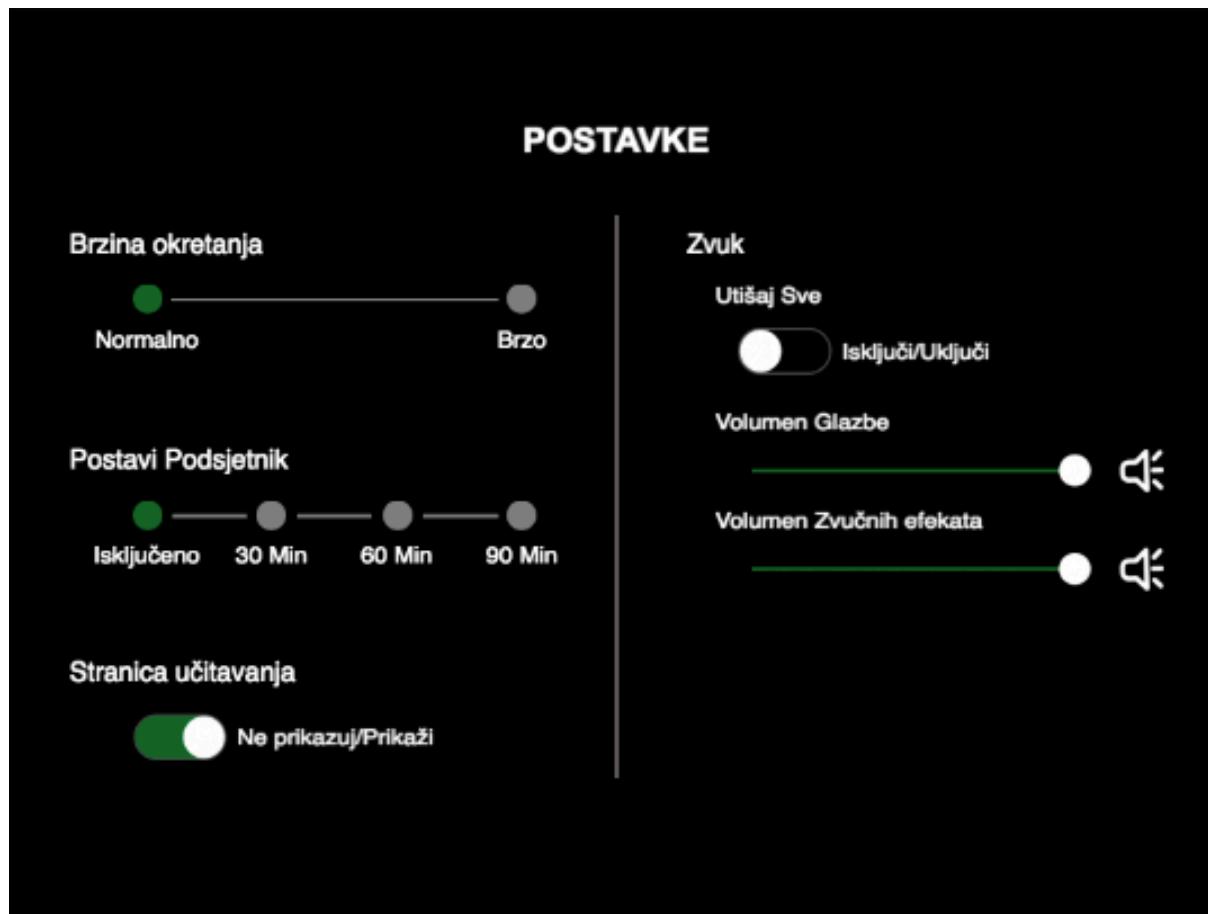
- Prekid automatske igre na pojedinačnom dobitku čiju vrijednost je odredio igrač.
- Prekid automatske igre ukoliko se iznos poveća za vrijednost koju je igrač odredio.
- Prekid automatske igre nakon ulaska u besplatna okretanja

Napomena: Ako se prekine veza dok igrate, sve postavke automatske igre će se vratiti na početne kada ponovno učitate igru. Zadana vrijednost za Granicu Gubitka je 0. Jednostavno zatvaranje izbornika automatske igre će vratiti vrijednosti na zadane.

Pritisikanjem na ikonu postavki na glavnem ekranu igre dopušta igraču pristup:

- Izborniku za postavke
- Dobitnim tablicama
- Pravilima igre

[Izbornik za postavke](#)



Izbornik za postavke dopušta igraču da:

- Prebacuje između normalnog i brzog okretanja
- Postavlja zakazan podsjetnik ('Provjera stvarnosti')
- Postavlja hoće li se ekran učitavanja pokazivati za vrijeme učitavanja.
- Isključi sav zvuk
- Promijeni jačinu glazbe.
- Promijeni jačinu zvučnih efekata.

Kada se igra u mobilnom pregledniku, postavke igre također uključuju mogućnost za promjenu orientacije nekih dijelova UI za lijevo, desno ili centralno gledanje. To uključuje okretanje, razinu oklade i tipke za automatsku igru na glavnom ekranu igre, i također neke aspekte skočnog izbornika za postavke.

## 5.0 Postavke igre i pravilnosti

### Trenutno vrijeme

Klijent (kompjuterski program) uvijek pokazuje trenutno vrijeme (u donjem lijevom dijelu ekrana). Vrijeme je preuzeto sa igračevog kompjutera ili sistemskog sata na uređaju.

### Provjera stvarnosti

U slučaju da operator ne osigura ovu funkcionalnost, igrač može odabrati postavljanje podsjetnika na 30, 60 ili 90 minuta na izborniku za postavke.

Kako bi ovome pristupio, igrač:

1. Pritisne/dodirne na ‘hamburger postavke’ ikonu.
2. Postavke, dobitne tablice, pravila igre i ikone za zatvaranje se pojavljuju na zaslonu.  
Na mobitelu, tipka početna i za isključivanje zvuka također su vidljive.
3. Igrač pritisne/dodirne na ikonu postavke.
4. Skočni izbornik za postavke je prikazan.
5. Pod ‘Postavi podsjetnik’ igrač može odabrati jednu od tri moguće opcije kako bi postavio (30, 60 i 90 minuta).
6. Igrač pritisne/dodirne na ‘Zatvori’ kako bi se vratio u igru.
7. Ukoliko igrač još igra nakon što je izabrani interval dosegnut, tada se prikazuje skočni izbornik sa tekst podsjetnikom i iskazanim vremenskim intervalom. Skočni izbornik sadrži:
  - a. Obavijest o odabranom podsjetniku sa dosegnutim vremenskim intervalom
  - b. Poveznicu za povratak u igru
  - c. Poveznicu za izlaz iz igre

#### Dodatne informacije

Slijedeći procesi mogu biti podvrgnuti općim uvjetima web-stranice za igranje.

- Proces upravljanja nezavršenim rundama igre.
- Vrijeme nakon kojeg su neaktivni termini igre automatski završeni.

U slučaju kvara hardvera/softvera za igranje, sve aktualne oklade igre i isplate se poništavaju i svi aktualni okladi se vraćaju.

## 6.0 Verzije igre

### Desktop

ID Igre:	BookOfSouls
----------	-------------

## Book Of Souls™ – Pravila igre i informacije



Fig 1: Desktop zaslon igre

### Mobilni (ukoliko drugačiji)

ID Igre:	nema
----------	------

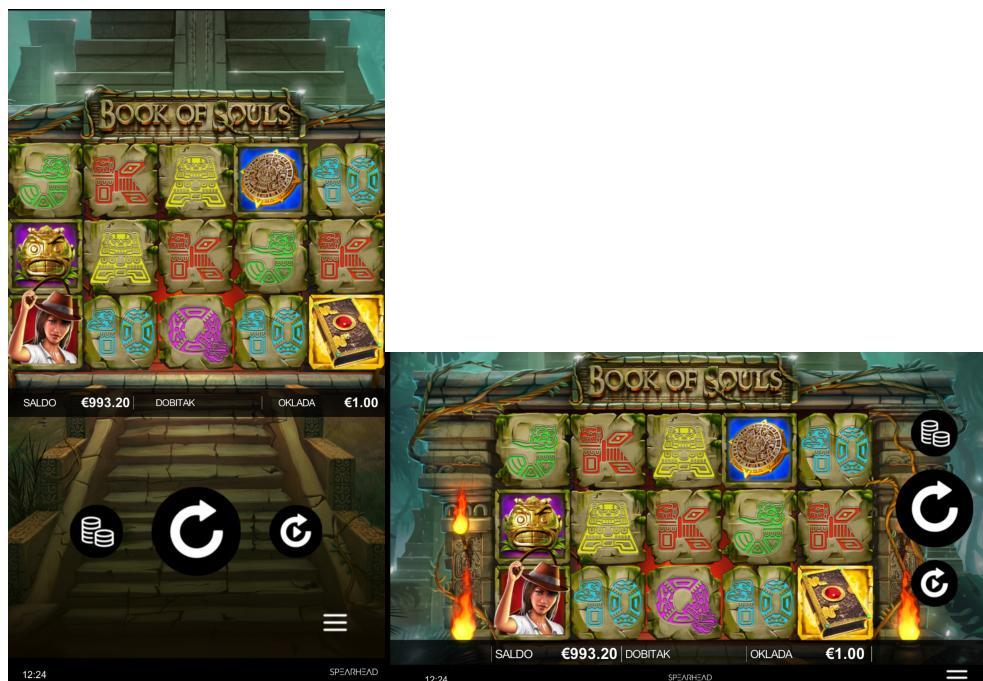


Fig 2 & 3: Mobilni portret & vodoravni ekrani igre

## 7.0 Matematički model

Broj kotača:	5
Broj novčića:	1

Broj dobitnih linija:	10
Denominacije novčića:	0.01, 0.02, 0.04, 0.05, 0.06, 0.08, <b>0.10</b> , 0.20, 0.50, 1.00
Minimalna Oklada***:	<b>0.10</b>
Maksimalna Oklada***:	<b>10.00</b>
Maksimalna Izloženost***:	<b>500,000</b>
Volatilnost:	Visoka
Dostupnost demo igre:	Da

- Maksimalna izloženost je čvrsta granica nametnuta od strane platforme igre.
- Vrijednost valute je označena sa zvjezdicama(\*\*\*) pored opisa u svim tablicama.
- Vrijednosti u **masnim** oznakama mogu biti promijenjene od strane operatora.
- Podcrtane i **masne** vrijednosti su početne postavke kada postoji ograničeni skup opcija za postavku.
- Sve valutne vrijednosti se vežu na valutni množitelj 1 što je točno za EUR, USD, i GBP. Za ostale valute, drugi množitelj može biti korišten. Na primjer: SEK ima valutni množitelj 10. Sve vrijednosti povezane uz valutu bi stoga trebale biti množene sa 10 za SEK. tj.  $10\text{€} = \$10 = £10 = \text{SEK}100$ .
- Za igre temeljene na denominaciji kao što su video poker i automati, maksimalna dobit je temeljena na maksimalnoj okladi po formuli novčići x linije(dijeljenja) x maksimalna denominacija. Maksimalna denominacija nije uvijek uključena po početnom postavljanju, tako da početni maksimum može biti niži od naznačenog.

#### Povratak na konfiguracije igrača

Početne	<b>96.90 %</b>
Alternativa #1	<b>nema</b>
Alternativa #2	<b>nema</b>
Alternativa #3	<b>nema</b>

## 8.0 Tehničke informacije

Prirodna Rezolucija	1280x720
Prirodni omjer slike	16:9, 4:3
Tehnologija	JavaScript/HTML5
HTML5 canvas podrška	DA
WebGL podrška	DA
Desktop pretraživač	DA
Tablet pretraživač	DA
Mobilni pretraživač	DA

## 9.0 Dodatne informacije

### Prijevodi Terminologije Igre

**Napomena:** Slijedeća tablica se primjenjuje jedino ako igrate na jeziku drugačijem od engleskog.

Engleski Izraz	Prevedeni Izraz
Wild	Divlji
Freespin	Besplatni okret