

--	--	--



SPEARHEAD LTD

Blackjack

Spelregler

Informationen i detta dokument är privat och konfidentiell. Om inget annat anges eller godkänns med skriftligt tillstånd från producenterna är allt material, inklusive bilder, illustrationer, designs, ikoner, fotografier och skriftligt material, som presenteras i detta dokument (gemensamt benämnt "Innehållet") upphovsrättsskyddat material, varumärken och/eller annan immateriell ägodel som tillhör, kontrolleras eller licensieras av Spearhead Limited (Malta). Innehållet i detta dokument får ej reproduceras, publiceras, distribueras, visas, ändras eller utnyttjas på något sätt och förblir Spearhead Limiteds (Malta) exklusiva egendom.

--	--	--

BLACKJACK - spelregler

Versionshistorik

Version	Datum	Av	Ändringar
0.1	02/02/2020	KC	Första utkast
0.2	28/04/2020	KC	Andra utkast
0.3	09/06/2020	TC	Innehållet uppdaterat.

BLACKJACK - spelregler

Blackjack är en elegant, lättanvänd, multihandversion av klassisk Blackjack.

Den teoretiska återbetalningen till spelare sett över 1 miljard simulerade spel är: 99.59%

Bordsgräns (per hand)

- Minsta insats: 1.00**
- Maximal insats: 500.00**

**förvalt, kan konfigureras av operatören

VINSTTABELL

- Blackjack betalar 3:2
- Försäkring betalar 2:1
- Vinst 1:1
- Jämna pengar 1:1
- Push Insatsen returneras

SPELREGLER

- 6 standardkortlekar med 52 kort används utan jokrar.
- Kortblandningen är baserad på algoritmen Fisher-Yates.
- Spelarens mål är att samla kort för att få en slutsumma på 21 eller så nära 21 som möjligt, utan att gå över 21.
- Om spelarens hand är 21, eller är närmare 21 än dealerns hand utan att överstiga 21, vinner spelaren.
- Om dealerns hand är högre än spelarens hand (händer) vinner dealern.
- Händer som har samma värde som dealerns är en 'Push', och spelarens insats returneras.
- Om spelarens hand är 22 eller högre (tjock) förlorar spelaren oavsett värdet på dealerns hand.
- Spelarens hand stannar automatiskt om dess värde är 21.
- Dealern måste stanna på 17 eller högre.

BLACKJACK - spelregler

- Dealern måste dra kort till 16.
- Numrerade kort (2-10) räknas som deras nominella värden.
- Ess räknas som antingen 1 eller 11.
- 'Royals' (Kungar, Damer & Knektar) räknas som 10.
- Alla färger har lika värde.
- Spelaren väljer hur många händer de vill spela genom att fördela marker på antingen 1, 2 eller 3 rutor.
- Dealern tilldelas två kort och spelaren tilldelas två kort för upp till 3 händer.
- Spelarens kort tilldelas uppvänt.
- Dealerns första kort visas.
- Spelaren kan välja Kort, Dubbla, Dela eller Stanna.
- Spelaren kan ha valmöjligheten att dela, ta jämna pengar eller försäkring (beroende på vilket kort dealern har).
- Om spelaren väljer Kort, Dubbla eller Dela så inverkar nästa kort i given på det valet.
- Om en hand är tjock (bust) eller om spelaren väljer att Stanna så blir nästa kort i given automatiskt delade till nästa hand eller till dealerns hand (beroende på vilken hand som spelas).
- Spelarens totala kortsumma markeras med rött när spelaren får en total kortsumma som överstiger 21 och när spelaren förlorar spelet.
- När spelaren vinner eller får en 'Push' är den totala kortsumman markerad med grönt.
- När dealerns hand är avslutad är spelrundan slut.
- Kortet blandas för varje ny spelrunda.

SPELFUNKTIONER

Blackjack

- En hand betraktas som Blackjack om ett kort med värdet 10 och ett ess ges i första given.

BLACKJACK - spelregler

- Blackjack betalar 3:2.
- Blackjack slår alltid andra händer med värdet 21.

Försäkring

- Spelaren kan köpa försäkring om dealerns första kort är ett ess.
- Försäkring kostar hälften av den första insatsen.
- Försäkring betalar 2:1 om dealern får Blackjack.
- Om spelaren tar försäkring men dealern inte har Blackjack förloras försäkringsinsatsen och spelet fortsätter med handens första insats.

Jämna pengar

- Spelaren kan välja att ta Jämna pengar om spelaren har Blackjack, och dealerns synliga kort är ett ess.
- Jämna pengar avslutar handen och betalar 1:1.
- Spelaren kan även klicka på X (avböja) för vilken hand som helst. Om dealern inte har Blackjack betalas spelaren den normala andelen 3:2 för Blackjack.

Delning

- Om du har två kort av samma värde (dvs. i par, t.ex. två 7or, två kort med värdet 10, två klädda kort, osv.) så kan du välja att dela dem i två separata händer med en ytterligare insats av samma värde som den första insatsen. Dealern ger nu ett kort för varje av dessa två händer.
- Endast en delning per hand är möjlig.
- Efter delningen spelas spelarens händer en efter en.
- Du får dra hur många kort du vill på varje delad hand, såvida du inte delade 2 ess (i vilket fall du får endast 1 kort till för varje ess).
- I en delad hand räknas ett ess och ett kort med värdet 10 som 21, inte som Blackjack.






Dubbla

- Spelaren kan dubbla efter de första två korten (förutom efter att ha delat två ess)

BLACKJACK - spelregler

- Dubbelinsatsen är samma som den första insatsen.
- Efter att ha dubblat ges spelaren ett extra kort efteråt och sedan stannar den handen automatiskt.

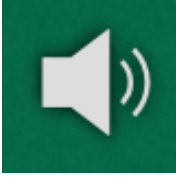
SPELFUNKTIONER

	GIVKNAPP Klicka för att starta en spelrunda med aktuell insatsnivå.
	KNAPP FÖR VAL AV MARKER Använd vänster/höger pilar för att scrolla genom markerna, och klicka för att välja önskat värde
	ÅNGRAKNAPP Klicka för att ångra föregående insats
	DUBBLA INSATS Klicka för att dubbla aktuella insatser
	RENSA INSATS Klicka för att rensa alla marker från bordet

BLACKJACK - spelregler

	<p>KORTKNAPP</p> <p>Klicka för att dra ytterligare ett kort från dealern</p>
	<p>STANNA KNAPP</p> <p>Klicka för att behålla nuvarande hand</p>
	<p>DELA KNAPP</p> <p>Klicka för att dela nuvarande hand</p>
	<p>NY INSATS</p> <p>Klicka för att återgå till Blackjackbordet och placera en ny insats</p>
	<p>SATSA IGEN-KNAPP</p> <p>Klicka för att placera samma insats igen och starta en ny spelrunda</p>
	<p>MENYKNAPP</p> <p>Klicka för att öppna inställningar, vinsttabell, spelregler och historik.</p>

BLACKJACK - spelregler

	<p>LJUDKNAPP</p> <p>Klicka för att justera ljudet på/av.</p>
---	--

SPELINSTÄLLNINGAR OCH FÖRESKRIFTER

Aktuell tid

Spelklienten visar ständigt aktuell tid (längst ned till vänster på skärmen). Tiden hämtas från spelarens dator- eller programklocka.

Verklighetskontroll

Om operatören inte tillhandahåller denna funktion kan spelaren välja att ställa in en påminnelse var 30, 60 eller 90 minut i inställningsmenyn. För att komma åt detta bör spelaren:

- Klicka på hamburgerikonen för inställningar.
- Inställningar, vinsttabell, spelregler och stängda ikoner dyker upp längst ned på skärmen. I mobilen är också hem- och ljudknapparna synliga.
- Spelaren klickar på inställningsikonen.
- Inställningsmenyn visas.
- Under 'Ställ in påminnelse' kan spelaren välja ett av tre alternativ som finns tillgängliga (30, 60 och 90 minuter).
- Spelaren klickar därefter på 'Stäng' för att återgå till spelet.
- Om spelaren fortfarande spelar efter att det valda intervallet har uppnåtts, visas en pop-upp med en textpåminnelse och det angivna tidsintervallet. Pop-up rutan innehåller:

BLACKJACK - spelregler

- Ett meddelande om att valt tidsintervall för påminnelse har uppnåtts
- Länk för att återvända till spelet
- Länk för att lämna spelet

YTTERLIGARE INFORMATION

Följande processer kan omfattas av användarvillkoren för spelsidan.

- Process för hantering av oavslutade spelrundor.
- Tid för när inaktiva spelsessioner avslutas automatiskt.

Vid funktionsfel i spelets hårdvara/mjukvara ogiltigförklaras alla påverkade spelinsatser och utbetalningar. Alla påverkade insatser betalas tillbaka.