

--	--	--



SPEARHEAD LTD

BLACKJACK

Reglas del Juego

La información contenida en este Documento es privada y confidencial. A menos que se indique lo contrario, o en caso de obtener un permiso escrito previo por parte de los directores, todo el material, incluidas las imágenes, ilustraciones, diseños, iconos, fotografías y material escrito que aparecen en este Documento (en su conjunto, los "Contenidos") tienen derechos de autor, marcas registradas y/u otras propiedades intelectuales bajo la propiedad, control, o licencia de Spearhead Limited (Malta). Los contenidos de este Documento no pueden ser reproducidos, publicados, distribuidos, mostrados, modificados o explotados de ninguna manera y permanecen bajo la exclusiva propiedad de Spearhead Limited (Malta).

--	--	--

BLACKJACK – Reglas Del Juego

Historial de versiones

Versión	Fecha	Por	Cambios
0.1	02/02/2020	KC	Primer borrador
0.2	28/04/2020	KC	Segundo borrador
0.3	09/06/2020	TC	Contenido actualizado.

BLACKJACK – Reglas Del Juego

Blackjack es una versión del Blackjack clásico muy elegante, fácil de utilizar y multimanos.

El retorno teórico al jugador estimado en base a 1000 millones de partidas simuladas es del: 99.59 %

Límites de la mesa (por mano)

- Apuesta mínima: 1.00**
- Apuesta máxima: 500.00**

**por defecto, ajustable por parte del operador

TABLA DE PAGOS

- El Blackjack se paga 3 a 2
- El seguro se paga 2 a 1
- Ganancia 1 a 1
- Dinero seguro 1 a 1
- Empate Se devuelve la apuesta

REGLAS DEL JUEGO

- Se utilizan 6 barajas estándar de 52 cartas sin comodines.
- Las cartas se barajan de acuerdo con el algoritmo de Fisher-Yates.
- El objetivo del jugador es acumular cartas para conseguir un total de 21 puntos o acercarse a 21 lo máximo posible sin pasarse.
- Si la mano del jugador tiene un valor de 21 o se acerca más a 21 que la del crupier sin pasarse, el jugador gana.
- Si la mano del crupier es mejor que la del jugador, entonces el crupier gana.
- Si la mano del jugador tiene el mismo valor que la del crupier se produce un empate y la apuesta del jugador se devuelve.
- Si la mano del jugador tiene un valor de 22 puntos o más, el jugador pierde independientemente del valor de la mano del crupier.
- La mano del jugador se planta automáticamente si consigue 21 puntos.

BLACKJACK – Reglas Del Juego

- El crupier debe plantarse si consigue 17 puntos o más.
- El crupier debe coger carta siempre que su puntuación sume 16 o menos.
- Las cartas numeradas (del 2 al 10) cuentan en función de su valor nominal.
- Los ases cuentan como 1 u 11.
- Las cartas "reales" (reyes, reinas y sotas) cuentan como 10.
- Todos los palos se tratan de la misma forma.
- El jugador selecciona cuántas manos desea jugar colocando fichas en 1, 2 o 3 casillas.
- El crupier se reparte dos cartas y el jugador recibe otras dos cartas por hasta 3 manos.
- Las cartas del jugador se reparten boca arriba.
- Se muestra la primera carta del crupier.
- El jugador puede decidir si pide carta, dobla, divide o se planta.
- El jugador puede tener como opción dividir, llevarse una ganancia de dinero seguro o utilizar el seguro (dependiendo de la carta que tenga el crupier).
- Si el jugador decide pedir carta, doblar o dividir, la siguiente carta o cartas que se reparten cuentan para la decisión que se tome.
- Si se pierde una mano o el jugador decide plantarse, las siguientes cartas que se repartirían en esa mano se reparten automáticamente en la siguiente mano o en la mano del crupier (dependiendo de la mano que se esté jugando).
- El valor total de las cartas del jugador se resalta en rojo cuando al jugador se le reparten cartas con un valor total superior a 21 y cuando el jugador pierde la partida.
- Cuando el jugador gana o empatara, el valor total de sus cartas se resalta en verde.
- Cuando el turno del crupier haya terminado, la ronda en cuestión se acaba.
- Las cartas vuelven a barajarse para cada nueva ronda del juego.

FUNCIONES DEL JUEGO

BLACKJACK

- Se considera que una mano es Blackjack si se reparte una carta con valor de 10 puntos y un as inicialmente.
- El Blackjack se paga 3 a 2.
- El Blackjack siempre gana a cualquier otra mano que tenga un valor de 21.

BLACKJACK – Reglas Del Juego

Seguro

- El jugador puede comprar un seguro si la primera carta del crupier es un as.
- El seguro cuesta la mitad de la apuesta inicial.
- El seguro se paga 2 a 1 si el crupier consigue Blackjack.
- Si el jugador compra el seguro pero el crupier no tiene Blackjack, la apuesta del seguro se pierde y el juego continúa con la apuesta inicial de la mano.

Dinero Seguro

- El jugador puede optar por llevarse dinero seguro si tiene Blackjack y la carta visible del crupier es un as.
- El dinero seguro finaliza la mano y se paga 1 a 1.
- El jugador también puede hacer clic en X (rechazar) durante cualquier mano. Si el crupier no tiene Blackjack, el jugador recibirá su pago de acuerdo con la proporción normal de 3 a 2 para Blackjack.

Dividir

- Si tiene dos cartas con el mismo valor (p. ej., parejas, dos sietes, dos cartas con valor nominal, etc.), puede elegir DIVIDIRLAS entre distintas manos con una apuesta adicional que tenga el mismo valor que la apuesta inicial de la mano. En este caso, el crupier repartirá una carta para cada una de estas dos manos.
- Solo se puede dividir una vez por cada mano.
- Después de dividir, las manos del jugador se juegan una tras otra.
- Puede coger tantas cartas como quiera en cada mano dividida, a no ser que haya dividido dos ases (en cuyo caso solo recibiría una única carta adicional por cada as).
- En una mano dividida, la combinación de un as y una carta que tenga un valor de 10 puntos se cuenta como 21, no como Blackjack.

Doblar

- El jugador puede jugársela a doble o nada a partir de las primeras dos cartas (excepto si se han dividido dos ases).
- La apuesta a doble o nada tiene el mismo valor que la apuesta inicial.

BLACKJACK – Reglas Del Juego

- Después de doblar, el jugador recibe una carta adicional y se planta automáticamente después de esa mano.

FUNCIONES DEL JUEGO

	<p>BOTÓN DE REPARTO DE CARTAS</p> <p>Haga clic para comenzar una ronda de juego con el valor de la apuesta actual.</p>
	<p>SELECCIÓN DE FICHAS</p> <p>Use la flecha izquierda/derecha para desplazarse por las fichas y haga clic para seleccionar el valor deseado.</p>
	<p>BOTÓN DESHACER</p> <p>Haga clic para deshacer la apuesta anterior</p>
	<p>APUESTA DOBLE</p> <p>Haga clic para doblar las apuestas actuales</p>
	<p>BORRAR APUESTA</p> <p>Haga clic para retirar todas las fichas de la mesa</p>

BLACKJACK – Reglas Del Juego

	<p>BOTÓN PARA PEDIR CARTA</p> <p>Haga clic para pedir una carta adicional al crupier</p>
	<p>BOTÓN PARA PLANTARSE</p> <p>Haga clic para mantener la mano actual</p>
	<p>BOTÓN DE DIVISIÓN DE CARTAS</p> <p>Haga clic para dividir la mano actual</p>
	<p>NUEVA APUESTA</p> <p>Haga clic para volver a la mesa de Blackjack y realizar una nueva apuesta</p>
	<p>BOTÓN PARA VOLVER A APOSTAR</p> <p>Haga clic para realizar la misma apuesta de nuevo y comenzar una nueva ronda de juego</p>
	<p>BOTÓN DE MENÚ</p> <p>Haga clic para abrir la configuración, la tabla de pagos, las reglas del juego y el historial.</p>
	<p>BOTÓN DE SONIDO</p> <p>Haga clic para encender o apagar el sonido.</p>

BLACKJACK – Reglas Del Juego

AJUSTES Y NORMATIVAS DEL JUEGO

Hora actual

El juego muestra la hora actual en todo momento (en el margen inferior izquierdo de la pantalla). La hora se obtiene del reloj del ordenador o dispositivo del jugador.

Verificación de la realidad

En caso de que el operador no proporcione esta funcionalidad, el jugador puede elegir configurar un recordatorio cada 30, 60 o 90 minutos desde el menú de configuración. Para acceder a ello, el jugador debe:

- Presiona/pulsa en el icono de “ajustes de hamburguesa”.
- La configuración, la tabla de pagos, las reglas del juego y los iconos de cierre aparecen en la parte inferior de la pantalla. En el móvil, los botones de inicio y silenciador también son visibles.
- El jugador presiona/pulsa en el icono de ajustes.
- El menú desplegable de ajustes se muestra.
- Debajo de “Fijar Recordatorio”, el jugador puede escoger una de las tres posibles opciones disponibles (30, 60 y 90 minutos).
- El jugador presiona/pulsa en “Cerrar” para volver al juego.
- Si el jugador sigue jugando después de alcanzar el intervalo elegido, se muestra una ventana emergente con un recordatorio de texto y el intervalo de tiempo establecido. La pantalla emergente contiene:
 - El anuncio de que el intervalo de tiempo seleccionado ha sido alcanzado.
 - Enlace para volver al juego.

BLACKJACK – Reglas Del Juego

- Enlace para salir del juego.

INFORMACIÓN ADICIONAL

Los siguientes procesos pueden estar sujetos a los términos y condiciones de la página de juego.

- El proceso de gestión de las rondas de juego inacabadas.
- El tiempo tras el cual las sesiones de juego inactivas son finalizadas automáticamente.

En el caso de un fallo en el hardware/software del juego, todas las apuestas y ganancias afectadas se declararán nulas y todas las apuestas involucradas serán reembolsadas.