

--	--	--



SPEARHEAD LTD

# Blackjack

## Reguli Joc

*Informațiile conținute în acest document sunt private și confidențiale. Cu excepția cazului în care se menționează altfel sau cu permisiunea scrisă prealabilă a directorilor, toate materialele, inclusiv imaginile, ilustrațiile, desenele, pictogramele, fotografiile și materialele scrise care apar ca parte a acestui document (colectiv, „Conținutul”) sunt drepturi de autor, mărci comerciale și/sau alte proprietăți intelectuale deținute, controlate sau autorizate de Spearhead Limited (Malta). Conținutul acestui document nu poate fi reprodus, publicat, distribuit, afișat, modificat sau exploatat în niciun fel și rămâne proprietatea exclusivă a Spearhead Limited (Malta).*

--	--	--

## GAME RULES – BLACKJACK

### Istoric versiune

Versiune	Data	De	Modificări
0.1	02/02/2020	KC	Primul draft
0.2	28/04/2020	KC	Al doilea draft
0.3	09/06/2020	TC	Conținut actualizat.

## GAME RULES – BLACKJACK

**Blackjack** este o versiune elegantă, multi-mână și ușor de utilizat a clasicului Blackjack.

Câștigul teoretic al jucătorului prin 1 miliard de jocuri simulate este: 99.59%

Limitele mesei (per mână)

- Pariu minim: 1.00\*\*
- Pariu maxim: 500.00\*\*

\*\*predefinit, configurabil de către operator

TABEL DE PLĂȚI

- Blackjack plătește 3:2
- Asigurarea plătește 2:1
- Câștig 1:1
- Bani Egali 1:1
- ☐☐Egalitate Pariul este returnat

REGULI JOC

- 6 pachete standard de 52 cărți sunt utilizate, fără Jokeri.
- Amestecul cărților este bazat pe rutina Fisher-Yates.
- Scopul jucătorului este să acumuleze cărți pentru a obține un total de 21 sau cât mai aproape de 21, fără a trece peste 21.
- Dacă mâna jucătorului totalizează 21 sau este mai aproape de 21 decât mâna crupierului, fără a depăși 21, jucătorul câștigă.
- Dacă mâna crupierului este mai mare decât mâna jucătorului, atunci crupierul câștigă.
- Mâinile de valoare egală la crupier sunt Egalitate, iar pariul jucătorului este returnat.
- Dacă mâna jucătorului este de 22 sau mai mare (prinsă), jucătorul pierde indiferent de valoarea mâinii crupierului.
- Mâna jucătorului așteaptă automat dacă are o valoare de 21.
- Crupierul trebuie să stea la 17 sau mai mult.
- Crupierul trebuie să tragă carte la 16.
- Cărțile numerotate (2-10) au valoarea nominală.
- Așii sunt numerotați fie ca 1, fie ca 11.
- Personajele (Popi, Dame, Valeți) sunt numerotați ca 10.
- Toate culorile sunt tratate la fel.
- Jucătorul selectează câte mâini dorește să joace alocând jetoane fie la 1, 2 sau 3 cutii.
- Crupierului i se împart două cărți, iar jucătorului i se împart două cărți pentru până la 3 mâini.
- Cărțile jucătorului sunt împărțite cu fața în sus.
- Prima carte a crupierului este afișată.
- Jucătorul poate decide să Ceară, să Dubleze, să facă Split, sau să Aștepte.
- Jucătorul poate avea opțiunea de a împărți, de a lua Bani Egali sau Asigurare (în funcție de ce carte are crupierul).

## GAME RULES – BLACKJACK

- Dacă jucătorul decide să Ceară, să Dubleze sau să facă Split, următoarele cărți împărțite sunt luate în considerare pentru acele decizii.
- Dacă o mână este prinsă (peste 22) sau dacă jucătorul decide să Aștepte, următoarele cărți care urmează să fie împărțite sunt împărțite automat către mâna următoare sau mâna crupierului (în funcție de ce mână este jucată).
- Valoarea totală a cărților jucătorului este evidențiată în roșu atunci când jucătorului i se împarte o valoare totală a cărților care depășește 21 și când acesta pierde jocul.
- Când jucătorul câștigă sau obține o Egalitate, atunci valoarea totală a cărților este evidențiată cu verde.
- Când mâna crupierului este terminată, runda jocului este finalizată.
- Cărțile sunt reamestecate pentru fiecare nouă rundă de joc.

### FUNCȚIONALITĂȚI JOC

#### Blackjack

- O mână este considerată Blackjack dacă o carte cu valoarea 10 și un As sunt distribuite inițial.
- Blackjack plătește 3:2
- Blackjack bate întotdeauna orice altă mână cu o valoare de 21.

#### Asigurare

- Jucătorul poate cumpăra Asigurare dacă prima carte a crupierului este un As.
- Asigurarea costă jumătate din pariul inițial.
- Asigurarea plătește 2: 1 dacă crupierul primește Blackjack.
- Dacă jucătorul ia Asigurare, dar crupierul nu are Blackjack, pariul de Asigurare este pierdut și jocul va continua pentru pariul mâinii inițiale.

#### Bani Egali

- Jucătorul poate opta pentru Bani Egali dacă acesta are Blackjack, iar cartea vizibilă a crupierului este un as.
- Bani Egali oprește mâna și plătește 1:1.
- De asemenea, jucătorul poate face clic pe X (respingere) pentru orice mână. Dacă crupierul nu are un blackjack, jucătorul va fi plătit normal, 3:2, pentru Blackjack.

#### Split



- Dacă aveți două cărți cu aceeași valoare (adică pereche, de exemplu, doi de 7, două cărți cu valoarea 10, două cărți cu personaje etc.), puteți alege să faceți SPLIT, adică să le împărțiți în două mâini separate cu un pariu suplimentar, la fel ca pariul mâinii inițiale. Distribuitorul va împărți acum o carte pentru fiecare din aceste două mâini
- Doar un singur split per mână este posibil.
- După split, mâinile jucătorului sunt jucate una după alta.
- Puteți trage câte cărți doriți pentru fiecare mână care a făcut split, cu excepția cazului în care faceți split la 2 Ași (caz în care, primiți doar 1 carte suplimentară pentru fiecare As).
- Într-o mână cu split, un As și o carte cu valoare 10 sunt calculate ca 21, nu Blackjack.

## GAME RULES – BLACKJACK

### Dublare

- Jucătorul poate dubla după primele două cărți (cu excepția cazului în care a făcut split la doi ași)
- Pariul dublat este egal cu pariul inițial.
- După dublare, jucătorului i se repartizează o carte suplimentară, după care mâna respectivă stă automat.

### FUNCȚII JOC

	<b>BUTON ÎMPĂRȚIRE</b> Faceți clic pentru a începe o rundă de joc la valoarea pariului actual.
	<b>BUTON DE SELECTARE JETON</b> Folosiți săgețile stânga/dreapta pentru a derula printre jetoane și faceți clic pentru a selecta valoarea dorită
	<b>BUTON ANULARE</b> Faceți clic pentru a anula pariul anterior
	<b>PARIU DUBLU</b> Clic pentru a dubla pariurile actuale
	<b>ANULARE PARIU</b> Faceți clic pentru a anula toate jetoanele de la masă
	<b>BUTONUL CERE</b> Clic pentru a trage o carte suplimentară de la crupier

## GAME RULES – BLACKJACK

	<b>BUTON AȘTEPTARE</b> Clic pentru a păstra mâna curentă
	<b>BUTONUL SPLIT</b> Clic pentru a face split la mâna curentă
	<b>PARIU NOU</b> Clic pentru a vă întoarce la masa Blackjack și pentru a plasa un nou pariu
	<b>BUTON RESETARE</b> Clic pentru a plasa același pariu din nou și pentru a începe o nouă rundă de joc
	<b>BUTON MENIU</b> Faceți clic pentru a deschide setările, tabelul de plată, regulile jocului și istoricul.
	<b>BUTON AUDIO</b> Faceți clic pentru a activa/dezactiva tot sunetul.

### SETĂRI JOC ȘI REGLEMENTARE

#### Timp actual

Jocul arată timpul actual în orice moment (în partea stângă jos a ecranului). Timpul este preluat de la computerul sau ceasul dispozitivului jucătorului.

#### Verificare stare

## GAME RULES – BLACKJACK

În cazul în care operatorul nu oferă această funcționalitate, jucătorul poate alege să stabilească un memento pentru 30, 60 sau 90 de minute din meniul de setări. Pentru a accesa acest lucru, jucătorul:

- Face clic/atinge pictograma „Setări hamburger”.
- Setările, tabelele de plată, regulile jocului și pictogramele apar din josul ecranului. Pe telefon, sunt vizibile și butoanele home și mut.
- Jucătorul face clic/atinge pictograma de setări.
- Este afișat meniul pop-up Setări.
- Sub „Setare memento”, jucătorul poate selecta una dintre cele trei opțiuni posibile (30, 60 și 90 de minute).
- Jucătorul face clic/apasă pe „Închide” pentru a reveni la joc.
- Dacă jucătorul continuă să joace după ce a fost atins intervalul ales, atunci este afișat un pop-up cu un memento de text și intervalul de timp menționat. Ecranul pop-up conține:
  - Notificare privind atingerea intervalului selectat pentru memento
  - Link pentru a reveni la joc
  - Link pentru a ieși din joc

### INFORMAȚII SUPLIMENTARE

Următoarele procese pot fi supuse termenilor și condițiilor site-ului de jocuri.

- Procesul de gestionare a rundelor de joc neterminate.
- Perioada după care sesiunile de joc inactive sunt încheiate automat.

În cazul unei defecțiuni a hardware-ului/software-ului de joc, toate pariurile și plățile din joc afectate sunt anulate și toate pariurile afectate sunt rambursate.