

JVL

AZTEC STAR

Spēles versija 1.0.2

Spēles noteikumi



SPĒLES APRAKSTS

Aztec Star ir spēļu automāts ar laukumu 5x3 un 243 laimesta iespējām, kā arī ar bonusu, kas piešķir 8–12 bezmaksas griezienus, kuru laikā laimests ir 2–5 reizes lielāks.

Laimestu veido laimestu tabulā norādītā summa un likmes līmenis.

Iespēja laimēt (RTP) 88.02%, 96.04%

Spēles noteikumi

- Likme tiek iestatīta, izmantojot KOPĒJĀS LIKMES selektoru.
- AUTOMĀTISKĀ SPĒLE automātiski izspēlē spēli ar noteikto raundu skaitu un pašreizējo kopējo likmi.
- Likmes līmeni veido kopējās likmes vērtība, kas ir dalīta ar 25.
- Rindu laimesti tiek reizināti ar pašreizējo likmes līmeni.
- Visi rindu laimesti tiek aprēķināti no kreisās uz labo pusi jebkurās blakus esošo spoļu pozīcijās, sākot no tālākās kreisās spoles.
- Tiek izmaksāts tikai lielākais attiecīgā veida laimests uz vienas rindas.
- Scatter laimesti tiek reizināti ar kopējo likmi.
- Scatter laimesti tiek izmaksāti par simboliem jebkurā pozīcijā uz spolēm.
- {help_game_rules_9}
- Scatter laimesti tiek izmaksāti papildus rindu laimestiem.
- Tiek izmaksāts tikai lielākais Scatter laimests.

IESPĒJAS LAIMĒT

Visi rindu laimesti tiek aprēķināti no kreisās uz labo pusi jebkurās blakus esošo spoļu pozīcijās, sākot no tālākās kreisās spoles.

243 IESPĒJAS

SCATTER IZMAKSĀ

5 X 100x KOPĒJĀ LIKME

3 X 10x KOPĒJĀ LIKME

2 X 3x KOPĒJĀ LIKME

IZMAKSĀ PAR JEBKURU POZĪCIJU UZ SPOLĒM

WILD



Wild simbols aizstāj visus simbolus, izņemot Scatter un TEMPLE simbolu, lai izveidotu laimesta kombināciju.

To var uzgriezt tikai uz 2., 3., 4. un 5. spoles.

BEZMAKSAS GRIEZIENU BONUSS

3 TEMPLE simboli var tikt uzgriezt jebkurā pozīcijā uz spolēm un piešķir 2X kopējo likmi, kā arī sāk tempļa bonusa papildspēli.

Uz ekrāna tiks parādītas 4 "Free Spins" ikonas un 4 "Multiplier" ikonas.

Pieskarieties "Free Spins" ikonai, lai atklātu bezmaksas griezienu skaitu.

Pieskarieties "Multiplier" ikonai, lai atklātu bezmaksas griezienu reizinātāju.

Spēlētājam tiek piešķirts atklāto bezmaksas griezienu skaits, kas tiek izspēlēti ar atklāto reizinātāju.

Spēlētājam var tikt piešķirti 8–12 bezmaksas griezieniem ar reizinātāju no 2 līdz 5.

Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti tādā pašā likmes līmenī kā pamatspēle.

3 TEMPLE simboli var tikt uzgriezti jebkurā pozīcijā uz spolēm bezmaksas griezienu laikā un piešķir 2X kopējo likmi, kā arī papildu bezmaksas griezienus, kuru skaits atbilst sākotnēji piešķirtajam bezmaksas griezienu skaitam ar šo reizinātāju.

TEMPLE var uzgriezt tikai uz 1., 2. un 3. spoles.

SPĒLES FUNKCIJAS

	POGA GRIEZT Noklikšķiniet, lai sāktu spēles raundu ar pašreizējo likmi.
	POGA GRIEZT (GRIEZIENA LAIKĀ) Noklikšķiniet, lai apturētu spoļu griezienu animāciju vai laimestu animācijas. Šī poga neaptur automātisko spēli.
	POGA GRIEZT (AUTOMĀTISKĀS SPĒLES LAIKĀ) Skaitlis norāda atlikušos automātiskās spēles griezienu skaitu.
	POGA AUTOMĀTISKĀ SPĒLE Noklikšķiniet, lai atvērtu automātiskās spēles uznirstošo izvēlni.
	POGA AUTOMĀTISKĀ SPĒLE (AUTOMĀTISKĀS SPĒLES LAIKĀ) Noklikšķiniet, lai apturētu automātisko spēli.
	INFORMĀCIJAS POGA Noklikšķiniet, lai atvērtu maksājumu tabulu un spēles noteikumus.
	IZVĒLNES POGA Noklikšķiniet, lai atvērtu iestatījumus.
	AUDIO POGA Noklikšķiniet, lai iestatītu skaļuma līmeni.
	KOPĒJĀ LIKME Noklikšķiniet uz "+" vai "-", lai mainītu likmes līmeni.
	LAIMESTS Rāda pašreizējā laimesta summu monētās.
	BILANCE Rāda bilances vērtību monētās.

UZNIRSTOŠĀS IZVĒLNES

AUTOMĀTISKĀ SPĒLE

Automātiskās spēles uznirstošā izvēlne ļauj spēlētājam atlasīt automātiskās spēles griezienu skaitu ar pašreizējo kopējo likmi. Lai to izdarītu, spēlētājam ir jāiestata vēlamais spēļu skaits. Pēc tam spēlētājam ir jāiestata zaudējumu limits (jābūt lielākam par 9) un jānoklikšķina uz pogas SĀKT, lai apstiprinātu iestatījumus. Pēc tam izvēlne tiek paslēpta un spēlētājs tiek atgriezts galvenās spēles ekrānā ar iespējotu automātiskās spēles funkciju.

Spēlētājs var iestatīt papildu nosacījumus automātiskās spēles apturēšanai. Tai skaitā:

- Apturēt automātisko spēli, kad tiek iegūts laimests ar spēlētāja norādīto vērtību.
- Apturēt automātisko spēli, ja balance pieaug par spēlētāja norādīto summu.
- Apturēt automātisko spēli, ja tiek sākti bezmaksas griezieni.

Piezīme: Ja savienojums tiek pārtraukts spēles laikā, atverot spēli no jauna, visi automātiskās spēles iestatījumi tiek atiestatīti kā noklusējuma iestatījumi.

SPĒLES IESTATĪJUMI

SKAĻUMS

Noklikšķiniet, lai ieslēgtu/izslēgtu skaņu.

IEVADEKRĀNS

Noklikšķiniet, lai ieslēgtu vai izslēgtu ievadekrāna parādīšanu spēles palaišanas brīdī.

GRIEZT AR ATSTARPES TAUSTIŅU

Noklikšķiniet, lai ieslēgtu vai izslēgtu spēju veikt griezienus ar atstarpes taustiņu.

ĀTRAIS GRIEZIENS

Noklikšķiniet, lai vienmēr apturētu spoļu griezienu animāciju vai laimestu animācijas. Šī poga neaptur automātisko spēli.

FONA MŪZIKA

Noklikšķiniet, lai ieslēgtu vai izslēgtu fona mūziku pamatspēles laikā.

NORMATĪVĀ UN PAPILDU INFORMĀCIJA

LAIKS

Spēles klientā vienmēr tiek rādīts pašreizējais laiks. Dati par laiku tiek iegūti no lietotāja datora vai ierīces sistēmas pulksteņa.

PAPILDINFORMĀCIJA

Tālāk aprakstītie procesi var būt atkarīgi no attiecīgās spēļu vietnes noteikumiem un nosacījumiem.

- Nepabeigto spēles raundu pārvaldības process.
- Laiks, pēc kura automātiski tiek izbeigtas neaktīvās spēļu sesijas.

350,000.00 ir vienas spēles maksimālā laimesta summa. Ja maksimālā laimesta summa tiek sasniegta spēles laikā, spēle tiks izbeigta un laimests tiks izmaksāts spēlētājam.

Spēles tehniskā aprīkojuma/programmatūras darbības traucējumu rezultātā visas attiecīgās spēles likmes un laimesti tiek atzīti par nederīgiem, bet visas traucējumu skartās likmes tiks atmaksātas.